



International Federation of Roller Sports

**ROLLER IN-LINE HOKEJ
PRAVILA IGRE**

*Izdaja – 2008
Popravki - 2011*

COMITE
INTERNATIONAL
DE



**ROLLER
IN-LINE HOCKEY**

- SPLOŠNA PRAVILA IGRE -

PRAVILO 1 – IGRISČE

Roler in-line hokej se lahko igra na lesenih, asfaltnih, betonskih igriščih, ali na igriščih, ki jih prekriva sport court, in ki so odobrene s strani CIRILH.

Igrišče mora biti označeno skladno s shemo igrišča (Slika 1), vključenimi pravili in upoštevano natančno mero, določeno v shemi. Na igrišču mora biti označena rdeča sredinska črta, ki igrišče deli na napadalno in obrambno polovico.

Mere igrišča se lahko gibljejo med 20 in 30-metri v širino in 40 do 60-metri v dolžino. V kolikor je le to mogoče naj bodo dimenzije igrišča v razmerju 1:2.

Svetovna prvenstva se igrajo na igriščih, ki naj bi se najbolj gibala maksimumu (30 x 60m). Igrišče mora biti obdano z leseno ali plastično ogrado, ki je lahko visoka med 101 in 122 cm. Koti naj bodo zaobljeni z radiusom približno 6 metrov, da se zagotovi normalen potek igre.

Znano je, da se velikosti igrišč, kot so predvidena za tekme SP v posameznih državah oz nacionalnih zvezah lahko močno razlikujejo, zato je potrebno v takih situacijah igrišča (vratarjev prostor, točke za izvajanje začetnih metov) označiti v sorazmerju z merami, ki so predvidene za tekme SP. V primeru, da pride do izvedbe SP na enem izmed takih igrišč, mora nacionalna zveza, ki prireja SP, mere igrišča navesti v informacije, ki morajo biti poslane nacionalnim zvezam, ki bodo nastopile na prvenstvu.

PRAVILO 2 – VRATA / GOL

Vrata ali gol morajo biti sestavljena iz železnih cevi. Notranja višina mora biti natanko 105 cm, notranja širina pa natanko 170 cm, kot je prikazano tudi v shemi (Slika 2)

Okvir vrat mora biti iz pocinkane železne cevi premera 7,6 cm. Ostali deli vrat morajo biti prav tako iz železnih cevi premera 5 cm. Spodnji del vrat mora v globino segati 109 cm izmerjeno na sredini, zgornji del pa sme segati v globino 74 cm. Celotna površina vrat mora biti prekrita s trpežno, posebno mrežo, ki ne sme biti prenapeta in mora biti gosto tkana. Železne mreže niso dovoljene.

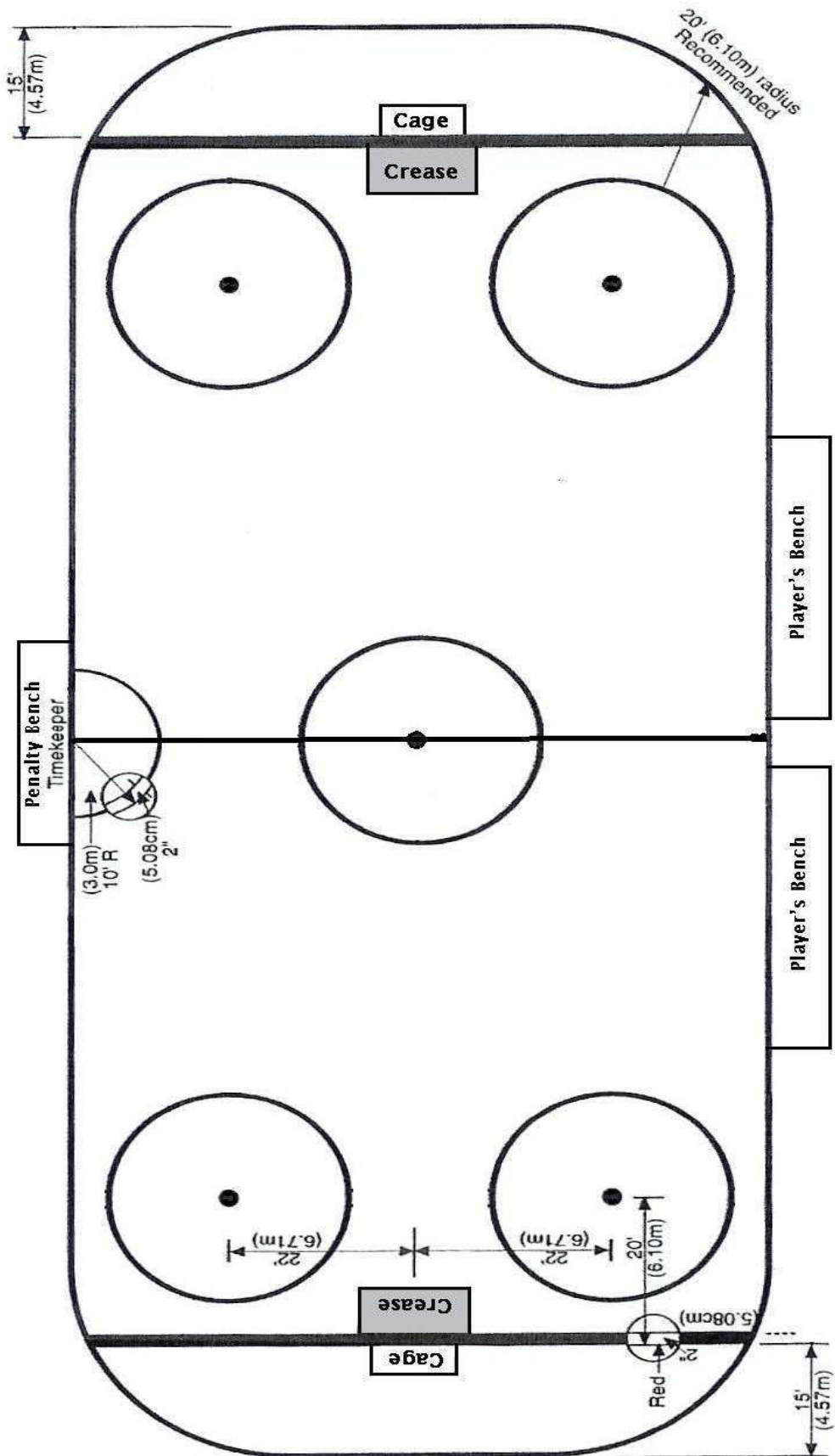
V vratih mora biti nameščena tudi t.i. drop mreža, ki mora biti od vratnice oddaljena 45 cm. Mere mreže ne smejo presegati višine 110 cm in širine 180 cm. Mreža mora biti fiksirana le zgoraj. Ogradje (vratnici in prečka) naj bosta živo rdeče ali oranže barve, preostanek vrat pa naj bo pobarvan z belo.

Vrata morajo biti na igrišču postavljena z odprtini ena proti drugim. Razdalja med golovo črto in ogrado mora biti 1,5 metra.

Vrata ali gol morajo biti sestavljena iz železnih cevi. Notranja višina mora biti natanko 105 cm, notranja širina pa natanko 170 cm, kot je prikazano tudi v shemi (Slika 2)

Okvir vrat mora biti iz pocinkane železne cevi premera 7,6 cm. Ostali deli vrat morajo biti prav tako iz železnih cevi premera 5 cm. Spodnji del vrat mora v globino segati 109 cm izmerjeno na sredini, zgornji del pa sme segati v globino 74 cm. Celotna površina vrat mora biti prekrita s trpežno, posebno mrežo, ki ne sme biti prenapeta in mora biti gosto tkana. Železne mreže niso dovoljene.

Slika 1 – Shema igrišča



Vrata ali gol morajo biti sestavljena iz železnih cevi. Notranja višina mora biti natanko 105 cm, notranja širina pa natanko 170 cm, kot je prikazano tudi v shemi (Slika 2)

Okvir vrat mora biti iz pocinkane železne cevi premera 7,6 cm. Ostali deli vrat morajo biti prav tako iz železnih cevi premera 5 cm. Spodnji del vrat mora v globino segati 109 cm izmerjeno na sredini, zgornji del pa sme segati v globino 74 cm. Celotna površina vrat mora biti prekrita s trpežno, posebno mrežo, ki ne sme biti prenapeta in mora biti gosto tkana. Železne mreže niso dovoljene.

V vratih mora biti nameščena tudi t.i. drop mreža, ki mora biti od vratnice oddaljena 45 cm. Mere mreže ne smejo presegati višine 110 cm in širine 180 cm. Mreža mora biti fiksirana le zgoraj. Ogrodje (vratnici in prečka) naj bosta živo rdeče ali oranže barve, preostanek vrat pa naj bo pobarvan z belo.

Vrata morajo biti na igrišču postavljena z odprtini ena proti drugim. Razdalja med golovo črto in ogrado mora biti 1,5 metra.

PRAVILO 3 – VRATARJEV PROSTOR

Pred vsakim golom mora biti z rdečo, 7,6 cm široko rdečo črto označen vratarjev prostor (Pravilo 51a)

Vratarjev prostora sega od vratnice 30 cm v stran, prečna črta pa sega 1,2 metra od golove črte in povezuje obe črti, ki segata 30 cm od vratnice. Celoten prostor, ki se nahaja pred golom in je označen, se imenuje vratarjev prostor.

Vratarjev prednosti prostor obsega poleg vratarjevega prostora pred vrati še prostor, ki sega od točk za začetni met znotraj obrambne polovice do golove črte. V svojem prednostnem prostoru sme vrati pokriti in s tem zaustaviti igro. Vratar lahko plošček pokrije tudi izven svojega prednostnega prostora, s tem da mora imeti en del svoje opreme v prednostnem prostoru in mora imeti z opremo neposreden stik.

PRAVILO 4 – TOČKE ZA IZVAJANJE ZAČETNIH METOV

Ena pika, velikosti 22,5 cm, mora biti označena točno na sredini igrišča, obkrožena pa mora biti s krogom premera 4,6 metra. Vsi začetni meti (začetek tekme, polčasa / četrtine, podaljška, po голу) se izvajajo na sredini igrišča.

Na polovici vsake igralne polovice, morata biti v dolžini 6 metrov od golove črte, in 6,7 metrov od sredinske črte igrišča, ter v razmaku 13,4 metre ena od druge zarisani točki za izvajane vse ostalih začetnih metov, premera 22,5 cm, ki ju mora obdajati krog premera 4,6 metra.

Celotno igrišče je označeno s petimi točkami za izvajanje začetnih metov.

PRAVILO 5 – KLOPI ZA REZERVNE IGRALCE

Vsako igrišče mora imeti t.i. klopi za rezerve igralce, na katerih mora biti prostora za vsaj 16 oseb, in morajo biti nameščene tik ob igrišču, po možnosti kar na sredini.

Ekipi tekmo začneta na nasprotni strani igrišča, med polčasom / po 2. četrtini pa ekipi zamenjata strani. Ves čas srečanja sedita ekipi v istem prostoru za rezervne igralce.

Na klopi za rezervne igralce smejo biti poleg igralcev še trener oz trenerji ter vodja ekipe (spremljevalci).

Med tekmo se smejo spremljevalci na klopi zadrževati izključno na klopi za rezervne igralce. V primeru kršenja tega pravila, se ekipo kaznuje z malo kaznijo v klopi (BENCH).

PRAVILO 6 – KLOP ZA KAZNOVANE IGRALCE

Vsako igrišče mora imeti t.i. klop za kaznovane igralce. Na klopi sedijo med tekmo poleg kaznovanih igralcev še uradni časomerilec, uradni zapisnikar ter uradni časomerilec kazni. Klopi za igralce se praviloma nahajajo nasproti klopi za rezervne igralce.

PRAVILO 7 – SODNIŠKI PROSTOR

Polkrog premera 3 metre, ki označuje sodniški prostor, mora biti označen pred klopjo za kaznovane igralce. Igralci med prekinitvijo ne smejo vstopiti v sodnikov prostor, razn če mu sodnik to dovoli.

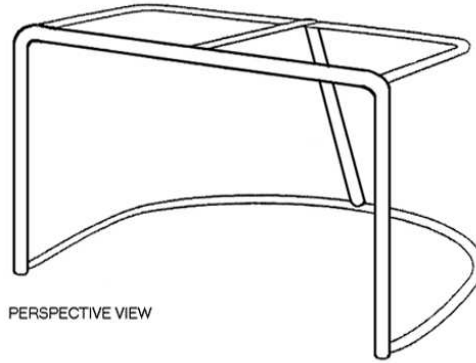
PRAVILO 8 – SEMAFOR

Vsako igrišče mora biti opremljeno s semaforjem, ki ga upravlja zapisnikarska miza. Čas na semaforju se praviloma odšteva, zaželeno pa je, da je na semaforju poleg ure tudi prostor, kjer se vidi čas kazni.

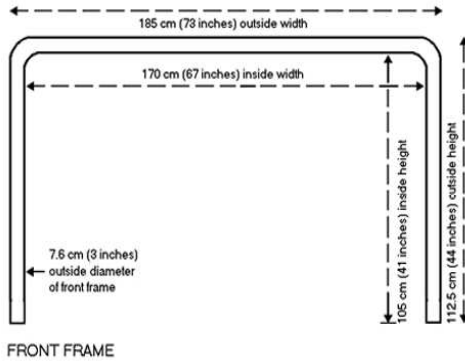
Slika 2 – shema vrat



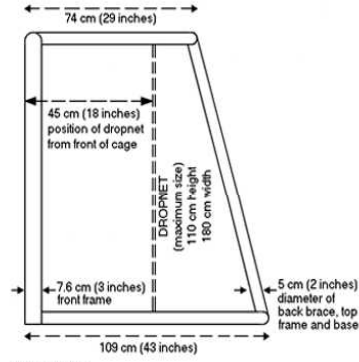
All framework is to be constructed of galvanized iron pipe conforming to the specified diameters and dimensions of these diagrams.



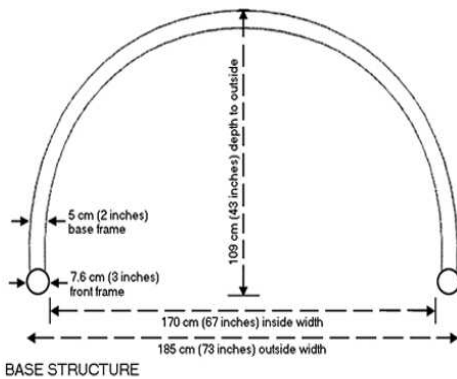
PERSPECTIVE VIEW



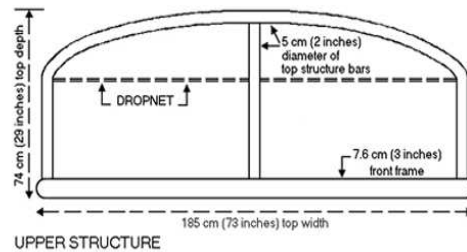
FRONT FRAME



SIDE VIEW



BASE STRUCTURE



UPPER STRUCTURE

- EKIPE -

PRAVILO 9 – SESTAVA MOŠTVA

Na igrišču smejo biti v popolno postavi največ 4 igralci v polju plus vratar.

Vsak igralec in vratar, prijavljen v zapisniku tekme, mora imeti svoj dres, ki mora biti označen na hrbtu s številko velikosti med 20 in 25 centimetrov.

Ekipo sestavlja minimalno 6 igralcev v polju plus 2 vratarja, in maksimalno 14 igralcev plus dva vratarja.

PRAVILO 10 – KAPETAN EKIPE

Ekipa lahko določi enega igralca, kateri ima pravico ugovarjati in se pogovarjati s sodnikom. T.i. kapetan, mora imeti dres vidno označen s črko »C«. Oznaka mora biti velikosti 7cm in ne sme biti enaka barvi dresa, ter se mora nahajati na sprednji strani.

Ekipa naj ima na igrišču ves čas prisotnega kapetana. Kapetan ima lahko tudi tri pomočnike, ki morata imeti na dresu ravno tako oznako, in sicer črko »A«.

Vratar ne more opravljati nalog kapetana ali pomočnika kapetana.

Samo kapetan ali njegov pomočnik (eden ali drugi), ki je v času prekinitve na igrišču, lahko govori s sodnikom o razlogih za prekinitve tekme. Če kapetan, pomočnik ali igralec pride s klopi in protestira pri sodniku, mora biti kaznovan z 10-minutno disciplinsko kaznijo (MISC).

Kapetan je dolžan takoj po koncu srečanja skupaj s kapetanom nasprotne ekipe in sodnikoma podpisati zapisnik srečanja.

Vsaka pritožba glede kazni, ki ima za posledico »napačno tolmačenje pravil« se kaznuje z 10-minutno disciplinsko kaznijo (MISC), bodisi kapetana, pomočnika kapetana ali kateregakoli drugega igralca.

PRAVILO 11 – UNIFORMIRANI IGRALCI

Pred začetkom vsake tekme je dolžan vodja ekipe ali trener vsake ekipe prijaviti ekipo oz igralce, ki bodo nastopili na tekmi.

Seznam igralcev (z imeni, priimki in številkami) kateri bodo nastopili na tekmi je potrebno oddati vsaj 30 minut pred začetkom tekme sodniku ali uradnemu zapisnikarju. Po oddaji seznama le tega ni več možno spreminjati.

Hkrati je na igrišču lahko le en vratar posamezne ekipe. Vratarja se lahko zamenja z dodatnim igralcem v polju. Igralec, ki je vstopil v igro namesto vratarja, nima »pooblastil« vratarja (ne sme pokriti ploščka z roko).

V primeru menjave vratarja, ni dovoljeno ogrevanje le tega.

PRAVILO 12 – ZAČETNA PETORKA

Ob oddaji postave ekipe mora trener ali vodja ekipe na zapisniku označiti tudi začetno petorko (4 igralce v polju ter vratarja).

Ekipa mora imeti ob zvočnem signalu, ki označuje začetek srečanja na igrišču postavljene 4 igralce v polju ter vratarja. V primeru nespoštovanja tega pravila, mora sodnik piskati konec tekme in napisati poročilo o dogodku.

PRAVILO 13 – MENJAVA IGRALCEV

Med potekom igre, sme biti na igrišču, vključno z vratarjem največ 5 igralcev posamezne ekipe.

Igralci se lahko med potekom srečanja menjajo poljubno (»leteče« menjave). Igralec sme zamenjati igralca, ko je le ta od klopi za rezervne igralce oddaljen največ 3 metre.

Igralec, ki na kazenski klopi prestaja kazen, se mora po izteku le te vrniti na igralno površino, šele nato ga lahko zamenja drug igralec.

Gostujoča ekipa mora po prekinitvi prva postaviti na igrišče igralce (ob menjavi). Ob prekinitvi sme ekipa le enkrat zamenjati igralce.

Če ob menjavi igralec ki vstopa/izstopa z igrišča namerno igra s pakom bodisi s palico, rolarjem ali roko, ali vzpostavi kakršenkoli fizični kontakt z nasprotnikom, medtem ko je vstopni / izstopni igralec še na igrišču, sledi mala kazen vklopi zaradi napačne menjave (TOO-M). Če pri menjavi pride do nenamerne kontakta igralca s ploščkom, se igra ne prekine, ravno tako se ne izreče nobena kazen.

Igralec lahko zamenja vratarja, ko le ta pride v cono 3 metrov, katera je predvidena za menjavo. V kolikor igralec prehitro pride na igrišče in ima ekipa, katere vratar gre na menjavo posest plošček, mora sodnik igro prekiniti. Začetni met se izvede na eni izmed točk v obrambni polovici moštva, ki je storila napako pri menjavi vratarja. Če do napačne menjave vratarja pride, ko ima posest nasprotna ekipa, mora sodnik ekipi izreči malo kazen v klopi zaradi napačne menjave (TOO-M).

Med menjavo igralcev mora sodnik, ki ne bo izvajal začetnega meta z dvignjeno roko dati znak, s katerim dovoli, da gostujoča ekipa zamenja igralce na igrišču. Ko to, če to stori gostujoče ekipa, sodnik počaka še dodatnih 5 sekund, če se bo za menjavo odločila tudi domača ekipa. V kolikor ne, sodnik spusti roko, drugi sodnik, ki bo izvajal začetni met, pa s piskom da znak, da bo vrgel plošček. V kolikor katera izmed ekip želi še naprej »krasti čas«, sodnik izreče malo kazen zaradi namernega zavlačevanja igre (DELAY).

Če pride do »namerne« napačne menjave v zadnjih dveh minutah srečanja ali v podaljškju, se ekipi, ki ni kršila pravila dodeli kazenski strel (PEN-S).

Sodnik lahko malo kazen podeli prav v vseh zgoraj naštetih situacijah. Kazen mora odsedeti igralec, kateri je storil napako oz eden izmed igralcev v polju.

PRAVILO 14 – POŠKODOVANI IGRALCI

Kadar pride po poškodbe igralca, zaradi česar je bila igra prekinjena, mora igralec igrišče zapustiti, lahko pa ga nadomesti nov igralec. Preostalim igralcem ekipe, katere igralec se je poškodoval, ni dovoljeno opraviti menjave.

Če pride do poškodbe vratarja, mora biti rezervni vratar pripravljen vstopiti v igro takoj. Sodnik ekipi ne dovoli dodatnega časa za pripravo vratarja in ne dovoli ogrevanje le tega.

Če pride pri menjavi vratarja do kakršnekoli dodatne zamude, mora sodnik spisati poročilo in o tem poročati CIRILH komiteju oz vodji tekmovanja znotraj nacionalne zveze. Vratar, ki vstopi v igro ima enakovredne privilegije (vratarjev prednostni prostor) kot njegov predhodnik.

Kadar pride do menjave vratarja, sme »prvi« vratar nazaj v igro šele ob prvi prekinitvi, leteča zamenjava ni dovoljena.

Kadar poškodovani igralec prejme kazen, mora ekipa igralca nadomestiti z drugim igralcem. Nadomestni igralec mora v celoti odsedeti kazen poškodovanega igralca. V kolikor pride do kršenja tega pravila sledi Mala kazen v klopi (BENCH).

Kadar igralec poškodovan obleži na tleh in ne more nadaljevati z igro, je sodnik dolžan počakati, da ekipa, katere igralec se je poškodoval pridobiti posest ploščka, šele nato sme prekiniti igro. V kolikor ima ekipa, katere igralec se je poškodoval že posest nad ploščkom, mora sodnik takoj prekiniti igro, razen če je ekipa, katere igralec je poškodovan v priložnosti za doseg zadetka.

Kadar je poškodba igralca ali vratarja hujše vidno hujše narave, sme sodnik nemudoma prekiniti igro, ne glede na posest ploščka.

- OPREMA -

PRAVILO 15 – PALICE

Igranje je dovoljeno s palicami namenjenim za igro hokeja na ledu. Palice so lahko lesene ali iz drugih materialov. Trak, s katerim je povita lopatka palice je lahko katere koli barve.

Dolžina palice je omejena na 150cm, merjeno od pete lopatke do vrha palice in 32 cm, merjeno od pete do konca lopatke. Krivina lopatke ni omejena. Lopatka sme biti visoka najmanj 5cm in največ 9 cm po celotni dolžini lopatke.

Širina vratarjeve palice ne sme presegati 13cm, razne v peti palice, kjer je širina lahko tudi 14 cm. Lopatka vratarjeve palice sme meriti v dolžino največ 39 cm, merjeno od pete do konca lopatke.

Za neupoštevanje teh pravil se dosodi mala kazen zaradi nepopolne opreme (IL-EQ).

PRAVILO 16 – ROLERJI

Igralci smejo uporabljati izključno rolarke, ki so namenjene za in-line hokej in imajo lahko tri ali pa štiri kolesa za igralce v polju oziroma pet za vratarje (manjša kolesa). Igralec / vratar mora imeti na svojih rolarkah nameščeno toliko koles, za kolikor je narejeno podvozje.

Vsak igralec, kateri prekrši pravilo se kaznuje z malo kaznijo zaradi nepopolne opreme (IL-EQ), in se ne sme vrniti v igro, dokler oprema ni skladna s pravilnikom.

PRAVILO 17 – OPREMA VRATARJA

Vsa oprema vratarja, razen palice in rolerk mora biti izdelana izključno za zaščito glave in telesa in ne sme imeti dodatkov, ki bi vratarju lajšali delo.

Vratarjeva odbijalka ne sme presegati 20 cm v širino in 40 cm v dolžino.

Plastron (naprsnik) ne sme segati prek hlač.

Nožni ščitniki (banšine) ne smejo presegati širine 28 cm (11") in ne smejo biti na noben način razširjeni.

V primeru kršenja pravil, se vratarju izreče mala kazen zaradi nepravilne opreme (IL-EQ).

Vsa oprema, razen rolark in ploščka, je enaka opremi namenjeni igranju hokeja na ledu.

Vsi vratarji smejo nositi le čelade / maske, ki so potrjene z HECC/CSA nalepko.

PRAVILO 18 – ZAŠČITNA OPREMA

Vsa zaščitna oprema z izjemo rokavic, čelade in vratarskih banšin mora biti ves čas pod dresom oziroma hlačami. V kolikor pride do kršitve tega pravila, sodnik igralca najprej opozori, ob naslednjem enakem prekršku pa mu izreče malo kazen (IL-EQ).

Vsi igralci morajo nositi čelade, ki so opremljene z HECC/CSA/CE nalepko ter zapetim paščkom. Igralci do dopolnjenega 19 leta starosti morajo imeti na čeladi tudi pritrjeno polno zaščitno masko (mrežica, vizir).

V primeru, ko vratarju med potekom igre pade z glave čelada, mora sodnik igro nemudoma prekiniti. V tem primeru se ne izreče nobene kazni, razen če sodnik oceni, da je vratar namenoma snel čelado, da bi s tem prekinil igro. V tem primeru se mu izreče mala kazen zaradi zavlačevanja igre (DELAY), razen, če so izpolnjeni pogoji za kazenski strel. Če med igro vratar izgubi katerikoli drug kos opreme, se igra ne zaustavi.

Vsi igralci morajo nositi odobrene hokejske rokavice.

Vsi igralci morajo obvezno nositi ščitnike za noge in komolce. Moški morajo ves čas tekme nositi tudi suspensor. Enako velja tudi za ženske.

Ščitnik za zobe je priporočljiv, ni pa obvezen.

Igralci, ki za igro uporabljajo očala, morajo imeti namesto steklenih nameščena plastična stekla.

Z malo kaznijo se kaznuje tistega, ki krši v tej določbi omenjena pravila (IL-EQ).

PRAVILO 19 – NEVARNA OPREMA

Uporaba ščitnikov iz materialov, s katerimi bi lahko prišlo do poškodbe nasprotnika, je prepovedana. Ščitniki za komolce morajo imeti vsaj 12,5 mm debelo plast mehkejšega materiala (pene), sicer se tak nakomolčnik lahko šteje kot nevarna oprema.

Igralec, kateri med igro uporablja rokavice, katerih zaščita je vprašljiva (strgane, manjka zaščitna pena, se lahko kaznuje zaradi igre z nevarno opremo.

PRAVILO 20 – PLOŠČEK

Igra se lahko s ploščkom, kateri je odobren s strani CIRILH oziroma nacionalne zveze. Domače moštvo je dolžno priskrbeti ploščke za ogrevanje tudi za gostujočo ekipo. Ravno tako mora

domača ekipa zagotoviti dovolj ploščkom za igro, kateri so med igro shranjeni na zapisnikarski mizi.

PRAVILO 21 – DRESI

Dresi morajo imeti dolga rokava, hlače pa morajo biti dolge in morajo prekrivati vso zaščitno opremo. Vratar mora imeti enak dres kot igralci. Na dresih morajo biti na zadnji hrbtne strani natisnjene številke, ki so lahko v razponu od 1 – 98, morajo pa biti cela števila. Velikost številke mora biti med 20 in 25 centimetrov.

Vse ekipe in igralci morajo imeti dva kompleta dresov – svetle in temne. Priporočljive so tudi dolge (in-line) hlače.

V ekipi sme imeti le en igralec enako številko, tako na svetlem kot na temnem dresu enako. Igralci morajo v tekmovanju nastopati s številkami, katere so bile oddane pred začetkom tekmovanja in se ne sme menjati, razen če to dovoli CIRILH oz nacionalna zveza, ki vodi tekmovanje. Kapetan in njegovi trije pomočniki morajo imeti ves čas tekme na vidnem mestu označeno »C« oziroma »A«.

V primeru, da bi imeli ekipe barve enake drese in bi jih bilo med tekmo težko razločiti, mora domača ekipa priskrbeti druge drese. Domače ekipe naj bi doma nastopale v svetlejših dresih.

Celotna zunanja podoba ekipe, hlače in dresi, mora biti enake barve in dizajna.

PRAVILO 22 – PREGLED OPREME, DRESOV

Sodniki imajo možnost preveriti morebitno nedovoljeno, nevarno opremo pred začetkom srečanja. V primeru, da pride do ugotovitve nepopolne, nepravilne, nevarne opreme sodnik igralcu ali ekipi izreče opomin. V primeru, da se nepravilnosti ugotovijo po začetku srečanja, sodnik ukrepa skladno s pravili, torej malo kaznijo zaradi nepravilne /nepopolne / nevarne opreme (IL-EQ).

- KAZNI -

PRAVILO 23 – KAZNI

Kazni, ki se izrekajo med igro se delijo na:

- Male kazni
- Male kazni v klopi
- Velike kazni
- Disciplinske kazni
- Kazen igre
- Disciplinska kazen igre
- Kazenski strel

Obojestranske male / velike kazni so kazni, katere ne povzročijo, da bi katera ekipa zaradi tega bila oslABLJENA, in se izrekajo v primeru kadar igralca različnih moštev dobita enako število kazni. Igralca morata odsedeti polni čas izrečene kazni na kazenski klopi, na igrišču pa se smeta vrniti šele po preteku kazni oz ob prvi prekinitvi po preteku kazni. V kolikor ima ekipa ob obojestranski izključitvi še igralca več / manj na igrišču, se razmerje moči ne spremeni.

Igralec ne sme zapustiti klopi za kaznovane igralce dokler mu le ta ne poteče v celoti. Igralec sme zapustiti klop za kaznovane igralce le v primeru, ko se zaključi polčas / četrtina / podaljšek / tekma ali ko je bil s strani nasprotne ekipe dosežen zadetek, njegova ekipa pa je v času prejema zadetka igrala z igralcem manj.

Igralec mora po pretečeni kazni nazaj v polje in šele nato je dovoljena zamenjava.

PRAVILO 24 – MALE KAZNI

V primeru, ko se igralcu izreče mala kazen, mora le ta zapustiti igrišče in se preseliti na klop za kaznovane. Izjema je le vratar, katerega mora zamenjati eden od igralcev, ki so bili v času storitve prekrška na igrišču. Ko igralec (tudi vratar) v isti tekmi prejme še tretjo malo kazen se mu dodeli še dodatna 10-minutna disciplinska kazen (MISC). Ob tem mora za 2 minuti z igrišča še nadomestni igralec, ki odsedi 2-minutno kazen, po preteku le te pa začne kaznovanemu igralcu teči še dodatna 10-minutna, katero mora odsedeti v celoti. Vsaka nadaljnja kazen, ki jo prejme isti igralec pomeni, da se igralcu izreče še disciplinska kazen igre (GA-EJ), katera ima za posledico izključitev igralca iz tekme.

V primeru kazni v klopi (BENCH) mora ekipa, ki je storila prekršek, na kazensko klop poslati kateregakoli igralca.

Kadar ima ekipa izključenega enega ali več igralcev z malo kaznijo, nasprotna ekipa pa medtem doseže zadetek, se prva izrečena kazen izbriše, kaznovani igralec pa se vrne nazaj v igro. Kadar ekipa zaradi kazni igra z le dvema igralcema v polju plus vratarjem in imam kaznovanih več igralcev z malo kaznijo, se le te štejejo kot odložene kazni (začno teči, ko pretečejo prejšnje, igralci pa se vračajo na igrišče ob prekinitvah).

Če ena od ekip, ki obe igrata z enakim številom igralcev v polju, na kazenski klopi pa istočasno sedita dva igralca, doseže zadetek, se igralec ekipe, ki je prejela zadetek ne vrne na igrišče.

Kadar igralec hkrati prejme veliko in malo kazen, začne najprej teči velika kazen, razen v primerih, ki so opisani v Pravilu 30.

PRAVILO 25 – VELIKE KAZNI

Če igralec na tekmi prejme prvo veliko kazen, mora, razen vratarja, le ta za 5 minut na klop za kaznovane. V primeru, da nasprotna ekipa doseže zadetek se igralec ne vrne na igrišče, vrne se šele po polnem preteku kazni.

Kadar igralec v isti tekmi prejme še drugo veliko kazen, tudi vratar, se igralcu izreče kazen 5 minut plus avtomatsko disciplinska kazen igre (GA-MI), ekipa katere igralec je prejel kazen pa mora na klop za kaznovane poslati nadomestnega igralca.

Kadar igralca različnih moštev istočasno prejmeta veliko kazen, se razmerje moči na igrišču ne spremni, igralca pa morata celotno kazen odsedeti na klopi za kaznovane in se na igrišče vrneta po preteku kazni ob prvi prekinitvi. Izjema so le situacije, opisane v Pravilu 30.

Kadar igralec hkrati prejme veliko in malo kazen, začne najprej teči velika kazen. To velja izključno takrat, ko sta obe določene za ISTEGA igralca. (Glej tudi pravilo 30)

PRAVILO 26 – DISCIPLINSKE KAZNI

Vsak igralec, razen vratarja, mora za časovno obdobje 10 minut na klop za kaznovane (MISC). Kaznovanega igralca ne more zamenjati drug igralec.

Kadar pride do tega, da isti igralec prejme hkrati 2-minutno ter 10-minutno kazen, mora ekipa, katere igralec je izključen na klop za kaznovane posesti nadomestnega igralca, ki se lahko vrne v igro po pretečenih 2 minutah ali ob prejemu zadetka.

Kadar isti igralec ali vratar istočasno prejme veliko in disciplinsko kazen (MISC), mora ekipa, katere igralec je izključen na klop za kaznovane posesti nadomestnega igralca, ki se lahko vrne v igro po pretečenih 5-minutah kazni.

Kadar isti igralec ali vratar na eni tekmi prejme dve disciplinski kazni (MISC), se mu avtomatsko pripiše disciplinska kazen igre (GA-MI), ki pomeni, da je igralec do konca tekme izključen in mora oditi v garderobo.

Disciplinska kazen igre pomeni, da mora igralec zapustiti igrišče in se preseliti v garderobo. Igralca ni možno zamenjati z drugim igralcem. V kolikor pride do disciplinske kazni igre mora sodnik po srečanju napisati poročilo in ga oddati na CIRILH oz na nacionalno zvezo, katera ima vsa pooblastila igralca še dodatno kaznovati.

Disciplinska kazen igre pomeni avtomatično prepoved nastopa kaznovanega igralca na naslednji tekmi.

Druga disciplinska kazen igre istemu igralcu v eni sezoni pomeni avtomatično kazen igre.

Vse disciplinske kazni, vključno z disciplinsko kaznijo igre se v zapisnik vpišejo kot 10-minutna kazen (MISC / GA-MI).

Igralec, kateri na eni tekmi stori tri (3) prekrške s palico (udarec s palico, igranje z visoko palico, nalet s palico od zadaj, bodenje z rezilom / ročajem palice) avtomatsko prejme t.i. Game Ejection Penalty (GA-EJ), ki je enakovredna disciplinski kazni igre (GA-MI), igralec pa mora predčasno zapustiti igrišče. Ekipa, katere igralec je bil izključen, mora na kazensko klop poslati nadomestnega igralca.

PRAVILO 27 – KAZEN IGRE

Kazen igre pomeni za igralca takojšnjo izključitev in predčasno končanje tekme. Ekipa, katere igralec je prejel kazen igre, mora za obdobje 5-ih minut na kazensko klop posedeti nadomestnega igralca, kateri se vrne na igrišče šele, ko mu kazen v celoti preteče.

Kazen igre s v zapisnik vpiše kot 5 minutno kazen (MATCH), kateri se doda še 10 minutna kazen (MATCH).

Sodnik mora, v primeru izreka kazni igre takoj po tekmi napisati poročilo in ga dostaviti na CIRILH ali na nacionalno zvezo, katera mora pregledati vsa dejstva in okoliščine, ter sporočiti v najkrajšem možnem času dodatne kazni za igralca.

Kazen igre pomeni avtomatski suspenz kaznovanega igralca za nedoločeno časovno obdobje oz dokler igralec ne prejme sklepa o dodatni kazni.

PRAVILO 28 – KAZENSKI STREL

Kadar pride do situacije, ko sodnik zapiska kazenski strel je postopek sledeč:
sodnik določi, kateri igralec mora izvajati kazenski strel (praviloma tisti, nad katerim je bil storjen prekršek),
plošček mora biti pred začetkom izvajanja postavljen na sredinski točki igrišča,
igralec lahko izvede kazenski strel, ko mu sodnik to dovoli z žvižgom,
vratar mora biti do trenutka, ko se igralec dotakne ploščice v svojem prostoru,
ves čas izvajanja se mora plošček gibati v smeri gola,
ko je igralec ustrelil plošček ali je le ta končal za golovo črto, se kazenski strel zaključi,
v kolikor igralec doseže zadetek »na rebound«, se gol razveljavi.

Vratar lahko na kakršenkoli način poizkuša preprečiti zadetek, prepovedano je le metanje palice ali drugih predmetov proti igralcu. V primeru da pride do tega, se dosodi tehnični zadetek.

Kadar se kazenski strel določi pod pogoji navedenimi v pravilu 61.3 (nepravilna menjava v zadnjih 2 minutah srečanja), pravilu 71.1. (metanje palice) ali pod pogoji pravila 74 (prekršek storjen od zadaj), mora kazenski strel izvesti igralec, nad katerim je bil storjen prekršek. Če igralec, nad katerim je bil storjen prekršek iz razloga poškodbe ali nezmožnosti izvajanja kazenskega strela le tega ne more izvesti, kapetan določi enega od igralcev, ki so bili v času storitve prekrška na igralni površini.

Kadar se kazenski strel določi pod pogoji pravila 49 (pokrivanje ploščka v vratarjev prostoru) ali pravila 53.4. igralca (dvigovanje ploščka z igralne površine v vratarjevem prostoru), ki bo izvedel kazenski strel določi kapetan ekipe, ki ni kršila pravila. Kapetan lahko izbere med igralci, ki so bili od storitvi prekrška na igralni površini.

Kadar stori igralec, nad katerim je bil storjen prekršek, tudi sam prekršek, mora le ta najprej izvesti kazenski strel, nato pa oditi na klop za kaznovane.

Če pride pri izvajanju kazenskega strela do zadetka, se začetni met izvede na sredini igrišča, drugače pa se začetni met izvede na eni izmed točk na polovici ekipe, ki je storila prekršek.

Kadar pride do kazenskega strela med igro, se ura ne zaustavi. Izjema je le, kadar pride do kazenskega strela v podaljškju.

V primeru, če igralci nasprotnega moštva na kakršenkoli način motijo ali ovirajo izvajalca kazenskega strela, se ne glede na to, ali igralec zadetek doseže ali ne, piska tehnični gol.

PRAVILO 29 – KAZNI VRATARJEV

Vratar nobene male / velike kazni ne more prestajati na klopi za kaznovane igralce. Namesto njega mora klop zasesti eden od igralcev, ki ga določi trener / kapetan moštva.

Kadar vratar prejme disciplinsko kazen (MISC), mora namesto njega na klop za kaznovane eden izmed igralcev, ki so bili ob izreku kazni na igralni površini.

Kadar vratar prejme disciplinsko kazen igre (GA-MI) mora vratar zapustiti igrišče, njegovo mesto pa mora takoj zasesti nadomestni vratar (lahko tudi igralec v vratarski opremi).

Kadar prejme vratar kazen igre (MATCH), mora njegovo mesto zasesti nadomestni vratar ali igralec, kateri ima 10 minut časa, da se preobleče v popolno vratarsko opremo. Namesto vratarja pa mora na kazensko klop tudi nadomestni igralec (5 minutna kazen).

V primeru, če vratar ob prekinitvi zapusti svoj prednosti prostor in se vmeša v prepir, se vratarju izreče disciplinska kazen igre (GA-MI).

Če vratar med igro prečka sredinsko črto, in v tem primeru ne gre za menjavo ob odloženi kazni, za katero znak daje sodnik, se vratarja kaznuje z malo kaznijo (DELAY).

Če igralec ali vratar namerno premakne vrata v kateremkoli času, ko ima nasprotnik priložnost za doseg zadetka, se dosodi kazenski strel. V kolikor igralec namerno premakne vrata, ko je bil vratar zamenja z dodatnim igralcem, se dosodi tehnični gol.

PRAVILO 30 – ODLOŽENE KAZNI

V primeru, ko ima ekipa na kazenski klopi že dva kaznovana igralca, prekršek pa stori še tretji, se slednjemu čas kazni začne šteti šele, ko prvemu igralci le ta poteče. Prvi igralec, kateremu se izteče kazen sme na igrišče ob prvi prekinitvi, ekipa pa do preteka kazni drugemu igralcu, kateri se po preteku vrne v polje, igra z dvema igralcema manj.

Kadar so istočasno izključeni trije igralci iste ekipe, se noben izmed igralcev ne vrne na igrišče pred pretekom polne kazni. Zapisnikar mora poskrbeti, da v kolikor pride do zadetkov nasprotnega moštva, igralce pušča na igrišče v vrstnem redu, kot je to zabeleženo v uradnem zapisniku.

V kolikor daje sodnik znak za odloženo kazen (visoko dvignjena roka), in ima ekipa, ki je ponovno storila prekršek že igralca na kazenski klopi, nasprotna ekipa pa doseže v tem času zadetek, se igralcu, ki je že na kazenski klopi kazen izbriše, igralec, ki pa je storil prekršek pred doseženim zadetkom, pa zasede njegovo mesto.

PRAVILO 31 – IZREKANJE KAZNI

Kadar pride do kršenja katerega koli pravila, za katerega je predpisana kakršnakoli kazen, mora sodnik nemudoma, ko ekipa, katere igralec je storil prekršek, pridobi posest nad ploščico igro prekiniti. Met ploščka se izvaja pred vrati kaznovane ekipe.

Kadar pride v času, ko sodnik z dvignjeno roko že signalizira prekršek, za katerega je predvidena mala kazen, do zadetka nasprotnega moštva, ki ni storilo prekrška, se zadetek prizna, kazen pa se ne izreče. Kazen se zapiše v zapisnik in se šteje k seštevku kazni igralca.

Po pisku, s katerim sodnik oznani prekinitve igre zaradi storjenega prekrška, se začetni met izvede na najbližji točki, kjer se je v času prekinitve zadrževal plošček.

Če v času, ko sodnik z dvignjeno iztegnjeno roko signalizira prekršek, ekipa, katera ni storila prekrška, doseže t.i. avtogol, se le ta prizna, igralec, ki pa je pred tem storil prekršek, pa mora na klop za kaznovane.

PRAVILO 32 – DELEGIRANJE SODNIKOV

CIRILH oz nacionalna zveza naj bi delegirala za tekme le najboljše sodnike.

Tekme lahko sodijo le sodniki, ki imajo pri nacionalni zvezi ali pri CIRILH opravljen izpit, s katerim pridobijo licenco za sojenje tekem.

Vse tekme pod okriljem CIRILH morata sodita dva sodnika.

PRAVILO 33 – SODNIKI

Sodniki so na tekmah uradni predstavniki nacionalne zveze oz CIRILH. Sodniki morajo imeti tekomo srečanje popoln nadzor nad dogajanjem na igrišču.

Sodnik je dolžan pred tekmo preveriti, ali imajo vsi prijavljeni igralci ustrezna dovoljenja oz igralne kartone. Sodnik mora ostati na igrišču ves čas tekme in sme igrišče zapustiti šele, ko z igrišča odidejo vsi igralci.

Sodnik je dolžan preveriti, ali se vsa oprema, katero nosijo igralci in vratarji sklada s predpisi.

Beseda t.i. glavnega sodnika, ponavadi je to tisti, ki je izkušenejši, je vedno zadnja.

Sodnik je dolžan pri vsakem zadetku ali kazni uradnemu zapisnikarju sporočiti številko igralca, ekipo (npr. rdeči) in razlog (v primeru kazni).

Po končani tekmi sta sodnika dolžna preveriti uradni zapisnik tekme in ga v navzočnosti kapetanov obeh ekip podpisati.

V kolikor delegirani sodnik odpoved prihod na tekmo, mora nacionalna zveza oz CIRILH delegirati novega sodnika.

Sodnik mora biti na tekmi nepristranski.

Sodniki morajo biti na tekmah oblečeni v črne hlače in sodniški dres (oba sodnika morata nositi enake drese), na glavah morajo nositi črne čelade, opremljeni pa morajo biti tudi s kovinsko piščalko, blokom in pisalom.

V primeru izreka disciplinske kazni igre, kazni igre ali izključitve igralca do konca srečanja, je sodnik takoj po tekmi dolžan napisati zapisnik o dogodku z vsemi ugotovitvami ter izjavo kaznovanega igralca in ga posredovati nacionalni zvezi oz CIRILH.

PRAVILO 34 – SODNIK ZA GOLOM

SODNIK ZA GOLOM (opcija)

Za vsakim golom naj bi bil en sodnik, kateri naj ne bi bil član katere izmed ekip, ki igrata tekmo.

Sodnik za golom se mora nahajati na točno določenem mestu, na sredini, za golom. Med menjavo strani sodnik ostane na svojem mestu.

Dolžnost sodnika za golom je, da v primeru doseženega zadetka da jasen signal. Če sodnik na igrišču ni prepričan o zadetku, se lahko posvetuje s sodnikom za golom.

NALOGE SODNIKA ZA GOLOM

Znak s katerim sodnik pokaže zadetek sta nad glavo iztegnjeni roki (kot pri ameriškem nogometu znak za touchdown)

Sodnik za golom je zadolžen tudi štetje obramb vratarja (za obrambo se šteje vsak strel, ki je namenjen v okvir vrat, in ga vratar uspešno zaustavi).

Sodnik za golom pomaga sodniku na igrišču odločiti o tem, ali je bil igralec pred zadetkom v vratarjevem prostoru ali ne.

Sodnik za golom mora biti pozoren na morebitne luknje v mreži.

Ko vratar pokrije plošček, in sodnik na igrišču tega ne opazi ali vidi najboljše, sodnik za golom dvigne roko in s tem da signal za prekinitve igre.

Kadar pri strelu na gol ni zadetka, mora sodnik z iztegnjenima rokama v stran (washout) dati znak sodniku na igrišču.

PRAVILO 35 – ČASOMERILEC KAZNI

Časomerilec kazni je dolžan spremljati čas do izteka kazni in le tega sporočiti igralcu, v kolikor ga igralec vpraša.

V kolikor igralec prehitro zapusti klop za kaznovane igralca, si mora časomerilec zapomniti čas, in to sporočiti sodniku.

V dvoranah, kjer je na voljo tudi ozvočenje, mora uradni zapisnikar javno oznaniti kazen – številko in ime igralca, prekršek in čas storitve prekrška.

PRAVILO 36 – URADNI ZAPISNIKAR

Uradni zapisnikar je dolžan v uradni zapisnik pisati zadetke (strellec plus dva podajalca, če obstajata) in kazni.

Zapisnikar mora po končani tekmi pregledati in podpisati zapisnik, ter ga posredovati sodniku, kateri ga mora posredovati naprej nacionalni zvezi oz CIRILH.

Zapisnikar je dolžan pred tekmo preveriti prijavo posameznega moštva, ki mora vsebovati imena in priimke, številke, označbe kapetana in treh asistentov ter podpis trenerja oz vodje ekipe.

Pred začetkom tekme je dolžan zapisnikar postaviti posredovati v pregled sodnikoma.

Uradni sodnik je dolžan sodniku sporočiti, če kateri igralec prejme tretjo malo kazen (priporočljivo je, da to stori že, ko je igralec izključen drugič).

V dvoranah, kjer je na voljo tudi ozvočenje, mora uradni zapisnikar javno oznaniti zadetek – številko in ime strelca ter priimek in ime (obeh) podajalcev in čas ko je bil dosežen zadetek (dovolj je minuta).

Uradni zapisnikar mora v zapisnik vpisati tudi obrambe vratarjev, ki mu jih posreduje sodnika za golom. V kolikor ni sodnikov za golom, je dolžan uradnim zapisnikar voditi evidenco strelcev na gol oz obramba vratarjev.

PRAVILO 37 – URADNI ČASOMERILEC

Uradni časomerilec je dolžan meriti čas, bodisi s semaforjem ali pa z ročno uro (štoparico).

Uradni časomerilec da znak sodniku za začetek tekme / polčasa / četrtine / podaljška. V kolikor v dvorani ni semaforja s sireno ali sirene, mora časomerilec s piščalko označiti konec vsakega dela (četrtine / polčasa / podaljška / tekme).

V dvoranah, kjer je na voljo tudi ozvočenje, mora uradni zapisnikar javno oznaniti zadnji dve minuti igre v vsakem delu (v četrtini / v polčasu / v podaljšku / na tekmi).

- RAZLAGA KAZNI -

PRAVILO 38 - ŽALJENJE URADNIH OSEB IN DRUGI DISCIPLINSKI PREKRŠKI

Igralec, ki izziva ali na kakršenkoli način negoduje na odločitev katerekoli uradne osebe med igro, mora biti kaznovan z malo kaznijo zaradi nešportnega obnašanja.

Če igralec vztraja v tem izzivanju ali negodovanju, mora biti kaznovan z disciplinsko kaznijo.

Vsako nadaljnje negodovanje se kaznuje z disciplinsko kaznijo igre.

V slučaju, da trener ali uradna oseba moštva naredi tak prekršek, se dosodi mala kazen v klopi, za nadaljnje negodovanje pa sledi disciplinska kazen igre.

Katerikoli igralec igra na ploščico po žvižgu dobi malo kazen, če je imel po mnenju sodnika dovolj časa, da ne strelja.

Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi njegovo moštvo malo kazen v klopi:

- Če potem, ko je bil kaznovan, ni odšel na klop za kazni in zavzel svojega mesta ali odšel v slačilnico, ko je tako ukazal sodnik (soigralec mora prinesiti opremo na klop za kazni ali pa v slačilnico).
- Če iz klopi za igralce ali iz klopi za kazni vrže kakršenkoli predmet na igralno površino. Če se vmešava v izpolnjevanje dolžnosti uradnih oseb (ne fizično).

Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi disciplinsko kazen:

- Če igralec prejme tretjo malo kazen na isti tekmi
- Če uporablja nespodoben, sramoten ali žaljiv jezik do katerekoli osebe.
- Če namerno suva ali strelja ploščico/žogico iz dosega sodnika, ko jo ta želi pobrati.
- Če vstopi in ostane v sodnikovem prostoru, ko ga sodnik naprosi, da se odstrani
- Če se dotika ali drži uradne osebe z roko ali palico.
- Če kadarkoli namerno razbija s palico po ograji, zaščitnem steklu ali vratih.

Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi disciplinsko kazen igre:

- Če vztraja pri kakršnem koli prekršku, za katerega je bil že kaznovan z disciplinsko kaznijo.
- Če uporablja nespodobne geste kjerkoli na igrišču pred, med in po tekmi.
- Odraža kakršnekoli rasne pripombe ali etnična blatenja kjerkoli na igrišču pred, med ali po tekmi.

Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi kazen igre:

- Če na kakršenkoli način poskuša ali se namenoma fizično loti uradne osebe ali uradne osebe moštva.
- Če je njegovo obnašanje škodljivo ali z njim ovira vodenje tekme, vključno s pljuvanjem nasprotnikov, uradnih oseb in uradnih oseb moštev.

Uradna oseba kateregakoli moštva, ki je zakrivila enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana z malo kaznijo v klopi:

- Udarjanje s palico ali kakim drugim predmetom po ogradi.
- Če uporablja nespodobne, sramotilne ali žaljive besede proti katerikoli osebi pred, med in po tekmi.

- Če iz klopi za igralce meče karkoli na igralno površino.
- Če se vmešava in ovira uradne osebe (ne fizično) pri opravljanju svojih dolžnosti.
- Poskuša vplivati na nasprotnika, da zakrivi prekršek

Če katerakoli uradna oseba zakrivi enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana z disciplinsko kaznijo igre:

- Če vztraja pri negodovanju ali prekršku, za katerega je že bila dosojena mala kazen v klopi.
- Če uporablja nespodobne geste kjerkoli na igrišču pred, med in po tekmi.

Če katerakoli uradna oseba zakrivi enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana s kaznijo igre:

- Če na kakršenkoli način poskuša ali se namenoma fizično loti uradne osebe ali uradne osebe moštva.
- Če je njegovo obnašanje škodljivo ali z njim ovira vodenje tekme, vključno s pljuvanjem nasprotnikov, uradnih oseb in uradnih oseb moštva.

PRAVILO 39 - UREJANJE OPREME

Igra se ne sme prekinjati niti zavlačevati zaradi urejanja obleke, opreme, rolerjev ali palice. Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

Dolžnost vsakega igralca je, da ima svojo opremo primerno urejeno. Če je potrebno urejanje, mora iti igralec iz igralne površine. Igra se nadaljuje brez prekinitve z zamenjavo.

Ni dovoljeno zavlačevanje zaradi popravljanja opreme vratarja. Če je potrebno urejanje, se mora vratar nemudoma umakniti iz igralne površine in na njegovo mesto mora priti rezervni vratar, kateremu ni dovoljeno ogrevanje.

Za kršitev teh pravil s strani vratarja se mora izreči mala kazen.

PRAVILO 40 - POSKUS POŠKODOVANJA

Kazen igre se mora izreči igralcu, ki naredi tako dejanje, ki ni dovoljeno v pravilih in le to povzroči poškodbo ali možnost poškodbe nasprotnega igralca. O okoliščinah se mora poročati odgovorni zvezi v nadaljnji postopek. Nadomestni igralec lahko pride na igralno površino po izteku štirih minut igre.

PRAVILO 41 - NALET S TELESOM IN NABIJANJE NA OGRADO (BOARDING)

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki v nasprotnega igralca namerno naleti s telesom, kateri je z ali brez ploščice/žogice.

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki pride v fizični kontakt z nasprotnikom po sodniškem žvižgu, če sodnik presodi, da je imel dovolj časa, da se temu izogne.

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki je nasprotnega igralca ob ogradi nepravilno zaustavil na tak način, tako da je ta silovito priletel v ogrado. »Valjanje« nasprotnika, če ta vodi ploščico/žogico vzdolž ograde, ko se skuša prebiti med nasprotnim igralcem in ograjo, ni nabijanje na ogrado.

Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat nabijanja na ogrado ali naleta s telesom, sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre kršitelju.

PRAVILO 42 - ZLOMLJENA PALICA

Igralec, ki se mu je palica zlomila, lahko sodeluje v igri, če je odvrget zlomljeno palico. Za kršenje tega pravila se dosodi malo kazen. Zlomljena palica je, po mišljenju sodnika taka, ki ni primerna za normalno igro.

Vratar lahko nadaljuje igro z zlomljeno palico do prve prekinitve igre ali dokler si na dovoljen način ne priskrbi nove.

Zamenjava palice se mora izvršiti iz klopi za igralce, lahko pa palico sprejme tudi od soigralca. Za kršitev tega pravila se dosodi mala kazen v klopi, razen če ni bila izrečena kazen po pravilu 38 za metanje predmetov na igralno površino. Namen tega pravila je zagotoviti eno kazen za eno nepravilno menjavo palice.

Vratar, ki ima zlomljeno palico, ne sme ob prekinitvi na klop za igralce, temveč mu jo mora prinesiti soigralec. Za kršenje tega pravila se mora vratarju izreči mala kazen.

PRAVILO 43 - NAPADANJE S TELESOM (CHARGING)

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, po preudarku sodnika, ki se zaleti, skoči ali napade nasprotnika.

Če igralec naredi dva koraka, se to razume kot »napadanje«.

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, ki telesno zaustavlja ali napada vratarja, ko je vratar v prostoru vrat ali vratarjevem prednostnem prostoru.

Tudi, ko je vratar izven prednostnega prostora, igralec ne sme zakriviti nepotrebne kontakta z njim, samo zato, ker je izven prostora. V vsakem takem primeru se dosodi kazen oviranja ali napadanja.

Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat napadanja sodnik dosodi kršilcu veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.

Za napadanje se lahko dosodi tudi kazen igre, če je bil s prekrškom nakazan namen poškodovati nasprotnika ali je bila namerno povzročena poškodba

PRAVILO 44 - NALET S PALICO (CROSS – CHECKING)

Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, po preudarku sodnika, ki naleti s palico v nasprotnika.

Ko igralec poškoduje nasprotnika pri prekršku z naletom s palico, mu sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.

Nalet s palico se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če igralec poskuša poškodovati ali namenoma poškoduje nasprotnika.

PRAVILO 45 - NAMERNA POŠKODBA NASPROTNIKOV

Igralca, ki na kakršenkoli način namerno poškoduje nasprotnika, uradne osebe moštev ali uradne osebe, se kaznuje s kaznijo igre, okoliščine pa se posredujejo vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

Kazen igre se dosodi igralcu, ki brčne ali poskuša brcniti katerikoli del nasprotnika ali rolerjev. Brčanje paka je legalno, razen če pade gol.

Za kaznovanega igralca ni dovoljena zamenjava, dokler se kazen petih minut igre ne izteče.

PRAVILO 46 - ZAVLAČEVANJE IGRE (DELAYING THE GAME)

Z malo kaznijo se kaznuje vratar, ki ustrelji ali kakorkoli pošlje ploščico/žogico izven igralne površine in s tem povzroči zavlačevanje igre. Ta kazen se dosodi tudi v primeru, ko je igra ustavljena.

Namerno zavlačevanje vratarja se kaznuje po presoji sodnika.

Z malo kaznijo se kaznuje igralec ali vratar, ki zavlačuje igro z namernim premikanjem vrat iz njihovega normalnega položaja. Igra se mora takoj ustaviti, čim so vrata premaknjena. Če je vratar vrata namerno premaknil ali namerno snel čelado ali obrazno masko med protinapadom nasprotnega moštva, se dosodi kazenski strel. Kazenski strel strelja igralec, ki ja bil zadnji v posesti ploščice/žogice.

Z malo kaznijo v klopi se kaznuje vsako moštvo, ki po pozivu sodnika ne uspe postaviti na igralno površino pravilno število igralcev in s tem povzroči kakršnokoli zamudo.

Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki po opozorilu sodnika ne uspe zavzeti prave pozicije pri izvajanju začetnih metov.

PRAVILO 47 - UDARCI S KOMOLCEM IN KOLENOM (ELBOWING AND KNEEING)

Z malo ali veliko kaznijo se kaznuje igralca, ki se poslužuje s komolci ali kolena na tak način, da stori prekršek nad nasprotnikom.

Ko igralec poškoduje nasprotnika z udarci s komolcem ali kolenom, mu sodnik dosodi veliko kazen.

PRAVILO 48 - ZAČETNI METI

Ploščico/žogico meče sodnik na igralno površino med palici dveh nasprotnih igralcev. Ta igralca morata gledati v nasprotnikov konec igrišča, rezila palic pa se morata dotikati najbližjega dela točke za začetne mete, vendar stran od rdečega dela. Igralec iz napadajoče ekipe ima pravico prvi položiti rezilo palice na igralno površino.

Če igralec, ki sodeluje pri začetnem metu, ne zavzame takoj pravilnega položaja, kot to zahteva sodnik, ga lahko sodnik zamenja za začetni met s soigralcem na igralni površini.

Če igralec, razen igralca pri metanju začetnega meta, ne zavzame pravega položaja, se zamenja igralca, ki sodeluje pri metanju začetnega meta.

Za drugo kršitev kateregakoli člena tega pravila, dobi igralec, ki je pravilo kršil drugič, malo kazen.

Zamenjava igralcev ni dovoljena, dokler začetni met ni izveden (zaključen) in se igra ne začne ponovno. Če pa je bilo moštvo vmes kaznovano, se menjava igralcev lahko izvede.

Za začetek igre se ne sme piskati. Igralni čas prične teči tisti trenutek, ko je ploščica/žogica vržena in se ustavi, ko pride do piska uradnih oseb.

Četudi po opozorilu uradnih oseb katerikoli igralec ne zavzame pravilnega položaja, mora uradna oseba, kljub taki napaki, nadaljevati izvajanje začetnega meta.

Med izvajanjem začetnih metov ne sme imeti noben igralec fizičnega kontakta z nasprotnikom, razen po izvajanju začetnega meta. Za kršitev tega pravila sodnik igralcu, ki je povzročil fizičen kontakt, dosodi malo kazen.

«Izvajanje začetnega meta» se prične, ko uradna oseba določi točko za izvajanje začetnih metov in ko zavzame položaj za metanje ploščice/žogice.

Izvajanje začetnih metov se sme izvajati samo na sredinski točki in na točkah, ki so v napadni oz obrambni polovici (skupaj vsega 5 točk).

Če pride do prekinitve igre med končnima točkama za začetne mete in bližnjim koncem igrišča, se bo začetni met izvedel na najbližji končni točki za začetne mete na strani, kjer je bila prekinitev, v kolikor ni v pravih drugače določeno.

Če je prekršek ali prekinitev igre povzročil igralec moštva, ki je bilo v napadu v napadni polovici, se začetni met, ki sledi po prekinitvi, izvaja sredini igrišča.

Isto velja tudi v primeru, če ploščica/žogica, ki jo je udaril igralec moštva, ki napada, ostane na vratih nasprotnega moštva, pa se je ni dotaknil noben igralec moštva, ki se brani.

Če so prekinitev igre povzročili igralci obeh moštev, se začetni met izvede na najbližjem mestu za izvajanje začetnih metov, kjer se je nazadnje nahajala ploščica/žogica.

Če je bil dosežen veljaven zadetek, se začetni met izvaja na sredinski točki za izvajanje začetnih metov.

Če se igra prekine zaradi kateregakoli razloga, ki ni posebej naveden v uradnih pravilih igre, se naslednji začetni met izvaja na najbližjem mestu za izvajanje začetnih metov, kjer se je nazadnje nahajala ploščica/žogica.

PRAVILO 49 - PADANJE NA PLOŠČICO (FALLING ON PUCK)

Vsak igralec z izjemo vratarja, ki namerno pade na ploščico ali jo na kakršenkoli način vleče k sebi ali jo zadrži kjerkoli nasproti vrat ali ograde, se kaznuje z malo kaznijo.

Igralec, ki se vrže z namenom, da bi zaustavil strel, se ne kaznuje, čeprav ploščica/žogica po strelu ostane pod njim ali kako drugače ujeta v njegovo obleko ali opremo. Uporaba rok z namenom, da bi se s ploščico ne dalo igrati, pa pomeni prekršek, ki se ga mora kaznovati z malo kaznijo.

Mala kazen se dosodi vratarju, ki namerno pade na ploščico ali jo vleče pod sebe, ko je njegovo telo v celoti izven vratarjevega prednostnega prostora ali če naredi isto, ko je njegovo telo v celoti izven prostora vrat in je ploščica/žogica za linijo vrat. Malo kazen se dosodi vratarju, ko ta drži ploščico kjerkoli nasproti vrat ali ograde.

Nobenemu obrambnemu igralcu, razen vratarju, ni dovoljeno namerno pasti na ploščico/žogico ali jo držati ali vleči pod svoje telo na kakršen koli način ali jo pobrati iz igralne površine, ko je ta v prostoru vrat.

Za kršitev tega pravila se mora igra takoj ustaviti in dosoditi kazenski strel nekaznovanemu moštvu. Če pa je bil vratar odstranjen iz igralne površine, ko se zgodi tak prekršek, se namesto kazenskega strela prizna zadetek.

To pravilo se mora razlagati tako, da se dosodi kazenski strel le, če se ploščica/žogica nahaja v prostoru vrat v trenutku, ko je bil storjen prekršek. Če se ploščica/žogica nahaja izven prostora vrat, se uporabi pravilo 48-1 in se dosodi mala kazen, četudi kazenski strel ni bil dosojen.

PRAVILO 50 UDARCI S PESTJO /PRETEP (FIGHTING)

Katerikoli igralec, ki je vključen v pretep na ali izven igralne površine pred, med ali po tekmi, se kaznuje z veliko kaznijo plus disciplinsko kaznijo igre.

Če napadeni igralec udarec vrne ali poizkuša vrniti udarec, se kaznuje z malo ali dvojno malo kaznijo. Po lastni presoji pa lahko sodnik dosodi kazen igre tistemu igralcu, ki nadaljuje s preprirom.

Sodnik ima s tem pravilom zelo široko možnost dosojanja kazni. Namen tega pravila je, da sodniku omogoči razlikovati stopnjo odgovornosti posameznih udeležencev pri začetku pretepa ali vztrajanju in nadaljevanju pretepa.

Pri odločitvi sodnik uporabi vsa sredstva, da prepreči pretep.

Disciplinska kazen igre se dosodi igralcu ali vratarju, ki prvi priskoči v pretep med dvema igralcema. Ta kazen je dodatna vsem drugim kaznim, ki so bile izrečene v tem pretepu.

Disciplinska kazen igre se dosodi kateremukoli igralcu, ki se upira opravljanju dolžnosti sodnikov med pretepom.

Mala kazen se dosodi vratarju, ki zapusti neposredno bližino prostora vrat z namenom, da se udeleži pretepa. Ta kazen je dodatna vsem drugim, ki so bile izrečene v tem pretepu.

Igralec, kateri prejme disciplinsko kazen igre, je avtomatsko suspendiran za naslednjo tekmo svojega moštva.

PRAVILO 51 - ZADETKI IN PODOJAJE

Opomba: Dolžnost sodnika je, da dosodi zadetek in določi strelca in podajalce. Njegova odločitev je dokončna.

V primeru očitne zmete pri določitvi strelca ali podajalcev, ki je bila objavljena, se mora to pomoto popraviti takoj. Spremembe v zapisniku niso dovoljene potem, ko je sodnik že podpisal zapisnik.

Zadetek je dosežen, če ploščica, ki je s palico igralca napadalnega moštva usmerjena med vratnici in pod zgornjo prečko, popolnoma preide linijo vrat.

Zadetek se pripiše v zapisnik igralcu, ki je ploščico usmeril v nasprotnikova vrata. Vsak zadetek šteje eno točko in se pripiše k igralčevi statistiki.

Podaja se pripiše igralcu ali igralcem, ki sodelujejo pri dosegu zadetka, vendar sta možni samo dve podaji v statistikah podaj pri vsakem zadetku. Le ena točka se pripiše igralcu, ki je dosegel zadetek ali podal, za vsak dosežen zadetek.

Zadetek je dosežen, če je obrambni igralec kakorkoli povzročil, da je ploščica prišla v vrata. Igralec napadajočega moštva, ki je bil zadnji v posesti ploščice, velja kot strelec zadetka, vendar v tem primeru ni podajalca.

Če igralec napadajočega moštva brcne ploščico in se ploščica od kateregakoli igralca ali vratarja odbije v vrata, se zadetek ne prizna.

Zadetek se prizna, če napadalni igralec s palico strelja, ploščica pa se odbije od kateregakoli dela telesa drugega napadalnega igralca v nasprotnikova vrata. Igralec, od katerega se je ploščica odbila v vrata, velja kot strelec.

Zadetek ni priznan, če je ploščica brcnjena, vržena ali na kak drug način usmerjena v vrata s kakršnimkoli drugim sredstvom razen palice.

Zadetek se ne prizna, če se je ploščica v vrata odbila naravnost od sodnika.

Če igralec vodi ploščico/žogico v prostor vrat nasprotnega moštva in ploščico tam izgubi ter je dosegljiva igralcu napadajočega moštva, se zadetek iz take akcije prizna.

Vsak zadetek, ki ni opisan v uradnih pravilih igre, se ne prizna.

PRAVILO 52 - VELIKA DISCIPLINSKA KAZEN

Igralec, trener ali vodja ekipe, ki se neprimerno vede, moti potek tekme, žali druge ali uporablja rasistične izraze se lahko kaznuje z veliko disciplinsko kaznijo.

To pomeni, da mora igralec takoj zapustiti igrišče in se nameniti v garderobo. V primeru, da mora igralec odsedeti še kazen, mora ekipa igralca na kazenski klopi nadomestiti z novim igralcem.

Če igralec prejme veliko disciplinsko kazen, se v zapisnik vpiše kazen 10 minut (GR-MI).

Sodnik je dolžan po tekmi dolžan napisati poročilo o dogodku in ga posredovati nacionalni zvezi oz CIRILH.

V primeru, da se igralec tudi po izreku velike disciplinske kazni vede neprimerno ga lahko nacionalna zveza kaznuje s prepovedjo nastopanja za obdobje enega leta ali več.

PRAVILO 53 - IGRANJE S PLOŠČICO Z ROKO

Če igralec, z izjemo vratarja, prime z roko ploščico, se mora igra ustaviti, znova pa se prične z izvajanjem začetnega meta. Če pa se ploščica takoj izpusti, se igra nadaljuje.

Če vratar drži ploščico v roki več kot tri sekunde, se mora igra ustaviti, znova pa se prične z izvajanjem začetnega meta. Četudi po opozorilu sodnika,, vratar nepotrebno drži ploščico in to povzroči zamudo, se mu dosodi mala kazen zaradi zavlačevanja.

Vratar ne sme namerno spustiti ploščice v ščitnike ali jo položiti na mrežo vrat ali postavljati ovir pred vrati, če je po sodnikovem mnenju s tem hotel preprečiti zadetek.

Namen tega pravila je, da se s ploščico neprekinjeno igra. Kakršnakoli akcija vratarja, ki povzroči nepotrebno prekinitev, se kaznuje. Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

Če vratar vrže ploščico proti nasprotnikovim vratom in z njo najprej igra njegov soigralec, se igra zaustavi in se nadaljuje z začetnim metom na bližnji končni točki za izvajanje začetnih metov blizu tistega vratarja, ki je ploščico vrgel.

Če obrambni igralec, z izjemo vratarja, dvigne ploščico z igralne površine v prostoru vrat ali jo drži, ko je v prostoru vrat, se igro takoj zaustavi. Moštvo igralca, ki je storil prekršek, pa se kaznuje s kazenskim strelom. Če se to zgodi, ko vratarja ni na igralni površini, se zadetek prizna nekaznovanemu moštvu.

Igralec sme z roko ustaviti ali udariti ploščico v zrak ali jo z roko poriniti po igralni površini, pa se igra ne prekine, razen, če je bila ploščica namerno usmerjena soigralcu v napadalni polovici. V tem primeru se igra zaustavi, nadaljuje pa se z začetnim metom na najbližji posebni točki za izvajanje začetnih metov.

Zadetek, ki je bil dosežen tako, da je napadalni igralec ploščico/žogico vrgel neposredno v vrata ali če se je ploščica od kateregakoli igralca ali vratarja odbila v vrata, se ne prizna.

PRAVILO 54 - VISOKE PALICE (HIGH STICKING)

Dviganje palice nad normalno višino ramen je prepovedano. Sodnik dosodi malo ali veliko kazen igralcu, ki na tak način udari nasprotnika.

Ko igralec poškoduje nasprotnika s prekrškom »visokih palic«, mu sodnik dosodi dvojno malo kazen ali veliko plus disciplinsko kazen igre.

Zadetek ne velja, če se je igralec v napadu dotaknil ploščice nad višino zgornje-prečne vratnice vrat.

Udarjanje ploščice s palico nad normalno višino ramen ni dovoljeno. Če se to zgodi, se igra prekine in začetni met se izvede na končnih točkah za izvajanje začetnih metov v obrambni polovici moštva, ki je kršilo pravilo visokih palic, razen:

- če je ploščica udarjena tako, da do nje pride nasprotni igralec, se igra nadaljuje.
- če obrambni igralec udari ploščico v svoja vrata, se zadetek prizna.

Kazen igre se lahko dosodi igralcu, ki stori prekršek visokih palic na način, da poskuša ali namerno poškoduje nasprotnika.

PRAVILO 55 - DRŽANJE NASPROTNIKA (HOLDING)

Igralca, ki drži nasprotnika z rokami, nogami, stopali, palico ali na kakršenkoli drug način, se kaznuje z malo kaznijo.

Mala ali velika kazen se dosodi igralcu, ki nasprotnika grabi ali drži z roko za obrazno masko.

Ko igralec poškoduje nasprotnika z držanjem za obrazno masko, mu sodnik dosodi veliko plus disciplinsko kazen igre.

Igralcu, ki drži nasprotnikovo palico z rokama na kakršenkoli način, se dodeli mala kazen.

PRAVILO 56 - ZADRŽEVANJE S PALICO (HOOKING)

Igralcu, ki ovira ali skuša preprečiti napredovanje nasprotnika s palico, se po presoji sodnika dosodi mala ali velika kazen.

Igralcu, ki poškoduje nasprotnika z zadrževanjem s palico, sodnik dosodi veliko plus disciplinsko kazen igre.

Če je igralec, ki ima ploščico pod kontrolo in je preko srednje črte na nasprotnikovi polovici ter pred seboj nima drugega nasprotnika, razen vratarja, zadržan s palico od zadaj, ali kako drugače oviran od zadaj tako, da se mu s tem prepreči doseči zadetek, se nasprotno moštvo kaznuje s kazenskim strelom. Ne glede na to, sodnik ne ustavi igre, dokler moštvo, ki napada, ne izgubi ploščice.

»Kontrola ploščice« je dejanje vodenja ploščice s palico. Če se ploščica medtem, ko je bila vodena, dotakne drugega igralca ali njegove opreme, zadene vrata in gre svojo pot, se ne smatra več, da jo ima igralec pod kontrolo.

Če je medtem, ko nasprotnega vratarja ni na igralni površini, igralec, ki ima ploščico pod kontrolo, zadržan s palico ali kako drugače oviran od zadaj ter je na nasprotnikovi polovici in med njim in nasprotnikovimi vrati ni nobenega nasprotnika in se mu s tem prepreči precejšnja možnost za dosego zadetka, mora sodnik igro ustaviti in dosoditi zadetek za moštvo, ki je napadalo.

PRAVILO 57 - OVIRANJE (INTERFERENCE)

Malo kazen se dosodi kateremukoli igralcu, ki ovira ali preprečuje napredovanje nasprotniku, ki ni v posesti ploščice. Dosodi se tudi igralcu, ki namerno izbije nasprotniku palico iz rok, igralcu, ki preprečuje nasprotniku, ki je izgubil palico ali kak drug del opreme, da bi jo zopet pobral, igralcu, ki vrže palico ali kak drug predmet naravnost v nasprotnika.

Zadnji igralec, ki se je dotaknil ploščice, se smatra za igralca v posesti ploščice.

Igralca, ki s klopi za igralce ali s klopi za kazni med igro ovira gibanje ploščice ali nasprotnega igralca, se kaznuje z malo kaznijo plus disciplinsko kaznijo igre.

Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki s telesom ali s palico preprečuje ali ovira vratarja medtem, ko je ta v prostoru vrat.

Igralec moštva, ki napada, ne sme stati na črti ali v prostoru vrat in ne sme držati palice v tem prostoru razen, če je tudi ploščica v prostoru vrat. Če je medtem, ko igralec stoji v tem prostoru, dosežen zadetek, se ta ne prizna. Za kršitev tega pravila, ko ima napadajoče moštvo posest ploščice, se igra ustavi, nadaljuje pa se na mestu za izvajanje sodniških metov na sredini igrišča.

To pravilo ne velja, ko je vratar izven igralne površine.

Če so igralca napadalnega moštva nasprotniki porinili ali kakorkoli fizično prisilili, da je le-ta vstopil v prostor vrat, zadetek pa je bil dosežen, ko igralec še ovira v prostoru vrat, se zadetek prizna.

Če medtem, ko je bil vratar odstranjen z igralne površine, katerikoli član njegovega ali njenega moštva, ki ni legalno na igrišču, ovira s svojim telesom ali s palico ali s katerimkoli drugim predmetom ovira gibanje ploščice ali nasprotnega igralca, mora sodnik takoj dosoditi zadetek moštvu, ki ni kršilo pravila.

Opomba: Sodnik mora biti zlasti pozoren na tri načine ofenzivnega oviranja, ki se morajo kaznovati:

- Če je moštvo, ki se brani, prišlo v posest ploščice v svoji obrambni polovici in drugi igralci tega moštva ovirajo igralce nasprotnega moštva, ki igrajo agresivno obrambo tako, da omogočajo neovirano pot igralcu, ki vodi ploščico.
- Če igralec po začetnem metu ovira nasprotnega igralca, ko ta ni v posesti ploščice.
- Če napadalec, ki vodi ploščico, to pusti na mestu, sam pa drsa v nasprotnega igralca in pride z njim v stik s telesom.

PRAVILO 58 - OVIRANJE S STRANI GLEDALCEV

Če kak gledalec drži ali ovira igralca, mora sodnik takoj prekiniti igro, razen če je moštvo igralca, ki je oviran, prav takrat v napadu. Tedaj sodnik pusti, da se akcija zaključi, šele potem prekine igro. Začetni met se izvaja na bližnji točki za izvajanje začetnih metov od tam, kjer se je nazadnje igralo na ploščico.

Igralec, ki pride v fizični stik z gledalcem, mora biti kaznovan z disciplinsko kaznijo igre, okoliščine pa morajo biti sporočene vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

Če priletijo razni predmeti na igrišče, kar ovira potek igre, mora sodnik zaustaviti igro. Začetni met se izvaja na bližnji točki za izvajanje začetnih metov od tam, kjer se je nazadnje igralo na ploščico.

PRAVILO 59 - NAPAD S PALICO/TELESOM OD ZADAJ

Z veliko kaznijo in disciplinsko kaznijo igre mora biti kaznovan igralec, ki se zaleti, skoči ali napade nasprotnika od zadaj.

Kadar pride do napada od zadaj z visoko palico, naletom s palico, body-checkom ali na kakršenkoli drug način, pri katerem se napadeni igralec ni sposoben obraniti napada, se kršilcu izreče kazen igre.

Sodniki morajo strogo upoštevati to pravilo, in se ga v vseh navedenih situacijah tudi posluževati.

PRAVILO 60 - BRCANJE IGRALCA (KICKING THE OPPONENT)

Mala ali velika kazen je lahko dosojena za igralca ki brca nasprotnika.

Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat brcanja, sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre za igralca, ki je storil prekršek.

Brcanje pa se lahko kaznijo tudi s kaznijo igre, če ima igralec namen poškodovati nasprotnika ali ga je namerno poškodoval.

PRAVILO 61 - BRCANJE PLOŠČICE

Brcanje ploščice je dovoljeno v vseh predelih, toda zadetek z brco napadalca se ne prizna. Če napadalec brcne ploščico in se ta odbije v vrata od igralca, vključno z vratarjem se zadetek tudi ne prizna.

PRAVILO 62 - ZAPUŠČANJE KLOPI ZA IGRALCE ALI KLOPI ZA KAZNI

Noben igralec ne sme zapustiti klopi za igralce ali klopi za kazni kadarkoli med prepirom. Zamenjava med prepirom je dovoljena pod pogojem, da igralci, ki se menjajo, ne sodelujejo v prepiru.

Prvi igralec, ki zapusti klop za igralce ali klop za kazni med prepirom, se mora kaznovati z dvojno malo kaznijo in disciplinsko kaznijo igre. Če igralci obeh moštev zapuste svoje klopi istočasno, morata biti prva igralca vsakega moštva, ki ju spozna sodnik, kaznovana kot določa to pravilo.

Da bi sodnik lahko odredil igralca, ki je med prepirom prvi zapustil klop za igralce ali kazni, se lahko posvetuje z drugim sodnikom in drugimi uradnimi osebami tekme.

Katerikoli igralec, ki med prepirom zapusti klop za igralce in je že dobil malo, veliko ali disciplinsko kazen, mora dobiti še disciplinsko kazen igre.

Če igralec nelegalno vstopi v igro, moštvo pa, kateremu tak igralec pripada, doseže zadetek, se ta ne prizna. Kazni, ki so pri obeh moštvih dosojene v tem času, pa se normalno izvajajo.

Noben igralec ne sme zapustiti klopi za kazni, razen ob izteku kazni in ob koncu četrtine.

Kaznovani igralec, ki zapusti klop za kazni pred iztekom kazni med potekom igre ali ko je igra ustavljena, se dodatno kaznuje z malo kaznijo, ki jo odsluži po izteku nedokončanega dela prve kazni.

Ko igralec zapusti klop za kazni pred iztekom kazni, mora kontrolor kazni zapisati čas in o tem ustno obvestiti sodnika, ki ustavi igro, ko nekaznovano moštvo pride do posesti in kontrole ploščice.

Če se igralec vrne na igralno površino pred iztekom kazni po napaki kontrolorja kazni, mu ni treba služiti dodatne kazni, nedokončano kazen pa mora odslužiti.

Kaznovani igralec, ki med prepirom zapusti klop za kazni, se kaznuje z malo plus disciplinsko kaznijo igre kot dodatek k nedokončani prvi kazni

Ko kaznovani igralec zapusti klop za kazni pred iztekom kazni in se vrne na igralno površino, zadetek pa doseže moštvo, čigar igralec je nelegalno na igralni površini, se zadetek ne prizna, kazni pri obeh moštvih pa se normalno izvedejo.

Če je igralec napadalnega moštva, ko je ta v posesti ploščice/žogice, v položaju, ko pred njim ni nobenega nasprotnega igralca, z izjemo vratarja, in je oviran od igralca, ki ni legalno vstopil v igro, se dosodi kazenski strel.

Če je vratar izven igralne površine, igralec napadalnega moštva pa je oviran od nasprotnika, ki ni legalno na igrišču, se prizna zadetek moštvu, ki ni kršilo tega pravila.

Vsakega uradnega spremljevalca ekipe, ki brez dovoljenja sodnika vstopi na igralno površino, ko se je četrtina začela in preden se je končala, se kaznuje z malo kaznijo v klopi.

Če moštvo med katerimkoli izvajanjem začetnega meta prične igro z manj igralci kot je upravičeno, katerikoli igralec, ki pozneje vstopi v igro, ne sme igrati na ploščico, ki prihaja iz obrambne polovice, on pa je v napadalni, razen, če je nanjo prej igral drug igralec v napadalni polovici.

PRAVILO 63 - FIZIČNI NAPAD NA SODNIKA

Igralcu, ki se na kakršenkoli način namerno dotakne ali povleče sodnika s palico, ga spotakne ali nabije na ogrado se dosodi disciplinsko kazen za prvi poskus, oz minimalno disciplinsko kazen igro ob ponovitvi. Odvisno od situacije, se lahko sodnik odloči tudi za kazen igre.

Vsak igralec ki prime ali udari sodnika, mora biti kaznovan s kaznijo igre, izrečena pa mu more tudi dodatna kazen o višini katere odloči nacionalna zveza oz CIRILH.

Spremljevalec moštva, ki prime ali napade sodnika, mora biti izključen in mora zapustiti klopi za rezervne igralce. Nacionalna zveza oz CIRILH pa mora dodeliti še dodatno kazen.

PRAVILO 64 – NEPRIMERNO IZRAŽANJE / GESTIKULACIJA

Igralec, ki se na igrišču neprimerno vede, uporablja neprimerne opazke in gestikulira na neprimeren način, se kaznuje z minimalno disciplinsko kaznijo.

Kadar neprimerne izraze uporablja igralec ali spremljevalec, ki sedi na klopi za rezervne igralce, se ekipi dosodi malo kazen v klopi.

PRAVILO 65 - PLOŠČICA IZVEN IGRIŠČA ALI NEZMOŽNOST IGRANJA

Če ploščica odleti izven igralne površine ali zadene oviro nad igralno površino z izjemo ograde, stekla ali mreže, se izvede začetni met na bližnji točki za začetne mete od tam, kjer se je nanjo nazadnje igralo.

Če je ploščica izven igre zaradi napake na igrišču, se izvede začetni met na bližnji točki za začetne mete od tam, kjer se je nanjo nazadnje igralo.

Če se ploščica zatakne (obleži) na zunanji strani mreže vrat in se z njo ne more igrati ali če je stisnjena od nasprotnih igralcev, sodnik igro prekine in začetni met izvede na bližnji točki za začetne mete. Če je po presoji sodnika napadalni igralec kriv za tako prekinitev, se bo začetni met izvedel na bližnji visoko ležeči točki za začetne mete. Moštvo, ki se brani ali napada, lahko poskuša spraviti ploščico z mreže. Če pa ploščica ostane na mreži dlje kot 3 sekunde, se mora igra prekiniti in začetni met se izvede na bližnji končni točki za začetne mete, izvzemši, če je prekinitev povzročilo moštvo, ki napada, nakar se začetni met izvede na bližnji visoko ležeči točki za začetne mete.

Če se ploščica zaustavi na vrhu okvirja vrat, se igra nemudoma zaustavi.

Z malo kaznijo se kaznuje vratarja, ki namenoma položi ploščico na mrežico vrat in s tem povzroči zaustavitev igre.

Če se ploščica zaustavi na ogradi, ki obkroža igralno površino, se smatra, da je v igri in se nanjo lahko igra z roko ali palico.

PRAVILO 66 - PLOŠČICA MORA BITI V GIBANJU

Ploščica mora biti vedno v gibanju. Igra se ne ustavlja, če sta ploščico stisnila ob ogrado dva ali več nasprotnih igralcev, razen če eden od teh igralcev pade nanjo.

Če igralec stisne ploščico ob ogrado ali namenoma pade nanjo, se kaznuje z malo kaznijo zaradi zavlačevanja. Vendar lahko sodnik igro zaustavi, če smatra, da se gnetenje okrog ploščice lahko sprevrže v nepotrebne kontakte.

PRAVILO 67 - PLOŠČICA IZ VIDA IN NEPRAVILNA PLOŠČICA

Če sodnik zaradi gneče ali zaradi tega, ker je igralec slučajno padel na ploščico, le-to izgubi iz vida, mora igro takoj prekiniti in začetni met izvajati na bližnji točki za začetne mete, v kolikor pravila ne določajo drugače.

Če se v teku igre na igrišču poleg ploščice, s katero se igra, pojavi še kaka druga ploščica, ki ovira potek tekme, se igra zaustavi.

PRAVILO 68 - MOŠTVO NOČE ZAČETI IGRE / PREKINITEV TEKME

Če sta obe moštvi na igralni površini in eno moštvo zaradi kateregakoli razloga noče igrati, ko je sodnik to zahteval, mora sodnik opozoriti kapetana ekipe in dovoliti ekipi, ki noče igrati, 15 sekund časa. V tem času mora moštvo začeti ali nadaljevati z igro. Če po izteku tega časa moštvo še vedno odklanja sodelovanje v igri, mora sodnik izreči malo kazen v klopi moštvu, ki je kršilo pravilo. Če, po dosojeni mali kazni v klopi, ekipa še vedno noče oditi na igralno površino in začeti z igro v 2 minutah, se zmaga pripiše nasprotnemu moštvu z rezultatom 1-0 ali trenutnim rezultatom, odvisno kateri najbolj ustreza nekaznovanemu moštvu.

Če moštvo tudi takrat ne želi sodelovati v igri, sodnik tekmo prekine in okoliščine posreduje vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

Do prekinitve tekme lahko pride, če:

- ekipa ob začetku tekme ni zmožna na igrišče postaviti 4 igralcev plus vratarja
- kadar ekipa med tekmo izgubi toliko igralcev (kazni, poškodbe) da v popolni postavi ni zmožno postaviti na igrišče 4 igralcev plus vratarja

PRAVILO 69 - UDAREC S PALICO (SLASHING)

Igralec, ki ovira ali skuša ovirati napredovanje nasprotnega igralca z udarjanjem s palico, mora biti glede na presojo sodnika kaznovan z malo ali veliko kaznijo.

Igralca, ki zamahne s palico proti nasprotnemu igralcu, ki je znotraj ali izven dosega zamaha, ne da bi ga v resnici zadel ali igralca, ki močno zamahne proti ploščici z namenom, da prestraši nasprotnika, mora sodnik kaznovati za udarec s palico.

Igralec, ki poškoduje nasprotnika z udarjanjem s palico, se kaznuje z veliko plus disciplinsko kaznijo igre. Udarec s palico se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če je bila pri tem narejena namerna poškodba ali je imel kaznovani igralec namen poškodovati nasprotnika. Katerikoli igralec, ki med prepirom zamahne s palico proti drugemu igralcu, mora biti kaznovan s kaznijo igre, okoliščine pa se posredujejo vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki stori kontakt s palico z vratarjem v prostoru vrat, vratar pa je pokril ali ujel ploščico ne glede na to ali je bila igra ustavljena ali ne.

PRAVILO 70 - BODENJE Z REZILOM / ROČAJEM PALICE (SPEARING)

Dvojna mala kazen plus disciplinska kazen se dosodi igralcu, ki poskuša nasprotnika bosti z rezilom palice. Poskus bodenja z rezilom / ročajem palice vključuje vse primere, ko se uporabi kretnja bodenja ne glede na to ali je prišlo do telesnega stika ali ne.

Velika kazen plus disciplinska kazen igre se dosodi igralcu, ki nasprotnika zabode z rezilom / ročajem palice.

Če pride pri bodenju z rezilom / ročajem palice do poškodbe, se mora dosoditi veliko plus disciplinsko kazen igre.

Bodenje z rezilom / ročajem palice se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če pride do poskusa ali do namena povzročiti poškodbo z bodenjem.

PRAVILO 71 - ZAČETEK TEKME IN PERIODE

Tekma se mora začeti ob vnaprej določenem času z začetnim metom na točki za začetne mete na sredini igrišča in se mora nadaljevati za vsako četrtino na isti način.

Med ogrevanjem pred tekmo in pred vsakim polčasom mora vsako moštvo omejiti svoje aktivnosti na svoj del igrišča. Vsi igralci morajo med ogrevanjem in med pozdravljanjem nositi polno opremo.

Prporočljivo je, da ob odhodu iz igralne površine skozi običajen izhod moštvo, ki ima klop za igralce bližje izhodu, prvo zapusti igralno površino. Na igralno površino pa naj prvo pride domače moštvo.

Če moštvo ne pride na igralno površino in za to nima pravega opravičila, mora sodnik moštvo opozoriti, da to stori takoj. Če to ne stori, se mu dosodi mala kazen v klopi zaradi zavlačevanja.

PRAVILO 72 - METANJE PALICE

Če katerikoli igralec ali uradna oseba moštva, ki se brani na svoji obrambni polovici, namerno vrže palico ali katerikoli drug predmet proti ploščici, sodnik dovoli, da se akcija zaključi in če zadetek ni dosežen, dosodi kazenski strel v korist moštva, ki ni kršilo pravila. Če pa vrata niso branjena in napadalec pred seboj ni imel nasprotnika ter tako imel možnost streljati v prazna vrata, pri tem pa je palica ali kak drug predmet vržen proti ploščici do katereregakoli člana moštva, ki se brani, da tako prepreči strel na prazna vrata, se zadetek prizna moštvu, ki ni kršilo pravila.

Z veliko kaznijo se kaznuje katerikoli igralec na igralni površini, ki vrže palico ali kak drug predmet neposredno proti ploščici na kateremkoli delu igrišča, razen v primeru, ko je dosežen kazenski strel ali priznan zadetek.

Z malo kaznijo plus disciplinsko kaznijo se kaznuje igralec, ki s klopi za rezerve igralce ali s kazenske klopi vrže na igrišče palico ali kakšen drug predmet. Če igralca ni možno določiti, se ekipi, s katere klopi je priletel predmet izreče malo kazen v klopi.

Ne kaznuje se igralca, ki odvrže zlomljeno palico k robu igrišča (ne preko ograde) na tak način, da ne ovira igre ali nasprotnega igralca.

Disciplinska kazen se dosodi igralcu, ki vrže palico ali jo vrže kamorkoli stran iz igralne površine.

Disciplinska kazen igre se dosodi igralcu, ki namenoma vrže palico ali jo namenoma vrže kamorkoli stran iz igralne površine ali v smer gledalcev.

PRAVILO 73 - TRAJANJE IGRE IN MINUTE ODMORA (TIME-OUT)

Čas tekme sestavljata dva (2) dvajset (20) minutna polčasa čiste igre s pet (5) minutni odmorom med polčasoma. Moštvi v prvem polčasu tekme branita vrata, ki so nasproti, oziroma najdlje od njihovih klopi za igralce. Ekipi morata ob polčasu zamenjati strani.

V primeru neodločenega izida se po tri (3) minutnem odmoru tekma nadaljuje z deset (10) minutnim podaljškem do zlatega gola (Sudden death OT). V kolikor ni zmagovalca v prvem podaljšku, se po tri (3) minutnem odmoru igra naprej z novim 10-minutnim podaljškem, vse dokler ena izmed ekip ne doseže zmagovalnega zadetka.

Vsakemu moštvu se dovoli en time-out na polčas. V podaljšku time-outa ni več možno koristiti. Med time-outom morajo vsi igralci na igralni površini oditi k svojim klopi za igralce. Kaznovani igralec mora ostati na klopi za kazni med time-outom.

Kapetan ali pomočniki kapetana ekipe smejo zahtevati time-out ko je igra prekinjena.

PRAVILO 74 - NEODLOČENE TEKME

Če je na koncu tekme rezultat neodločen, se tekmo razglasi neodločeno. Ne igra se podaljškov razen, če je nujno, da se določi zmagovalec.

Na turnirjih in tekmah končnice ter na vseh CIRILH prvenstvih, kjer je potrebno dobiti zmagovalca sledi naslednje:

V primeru neodločenega izida se po tri (3) minutnem odmoru tekma nadaljuje z deset (10) minutnim podaljškem do zlatega gola (Sudden death OT). V kolikor ni zmagovalca v prvem podaljšku, se po tri (3) minutnem odmoru igra naprej z novim 10-minutnim podaljškem, vse dokler ena izmed ekip ne doseže zmagovalnega zadetka.

V nekaterih primerih lahko zmagovalca odločijo tudi kazenski strelji. Kapetana določita peterico igralcev, ki bodo izvajali kazenske strel. Sodnik z metom kovanca, katerega strani izbereta kapetana, določi, katera ekipa bo prva streljala in katera branila. V kolikor po peti seriji ni zmagovalca, ekipi zamenjata vrstni red izvajanja, zmaga pa ekipa katera prva doseže zadetek.

PRAVILO 75 - SPOTIKANJE (TRIPPING)

Igralec, ki podstavi svojo palico, koleno, nogo, roko, laket ali komolec, tako da se nasprotnik spotakne ali pade, se kaznuje z malo ali veliko kaznijo po presoji sodnika.

Ko ima igralec namen poškodovati nasprotnika kot rezultat spotikanja, mu sodnik dosodi veliko kazen.

Če igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat spotikanja, mu sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.

Če se igralec, ki ima ploščico pod kontrolo, nahaja v napadalni polovici in pred seboj nima, razen vratarja, nobenega drugega nasprotnega igralca, pri tem pa ga nekdo od nasprotnikov od zadaj spotakne ali kako drugače nepravilno ovira ter mu s tem prepreči čist udarec proti vratom, se dosodi kazenski strel proti nasprotnemu moštvu. Vendar pa sodnik igro ne prekine, dokler moštvo, ki napada ne izgubi kontrole nad ploščico in jo vzame moštvo, ki se brani.

»Kontrola ploščice« je akcija vodenja ploščice s pomočjo palice. Če se medtem, ko je vodena, dotakne drugega igralca, če zadene vratnice ali če igralcu uide, takrat igralec ploščice nima več pod kontrolo.

Če je bil nasprotni vratar odstranjen z igralne površine in je igralec, ki ima ploščico pod kontrolo, spotaknjen ali kako drugače oviran pa pred seboj do nasprotnikovih vrat nima nasprotnika in s tem izgubi možnost doseči zadetek, mora sodnik takoj prekiniti igro in dosoditi zadetek za moštvo, ki napada.

PRAVILO 76 - NEPOTREBNA GROBOST (ROUGHNING)

Katerikoli igralec, ki je nepotrebno grob do nasprotnika, se preudarku sodnika lahko kaznuje z malo ali veliko kaznijo.

Kadar pride pri nepotrebni grobosti do poškodbe nasprotnika se izreče velika kazen.

Mala kazen zaradi nepotrebne grobosti, se mora dosoditi vsakič, ko igralec pride v fizični stik z igralcem, ki je v posesti ploščice.

Ni pa namen kaznovati nasprotna igralca, ki prideta v fizičen stik, pri tem pa se aktivno trudita slediti ploščici. Ko se igralec fizično dotakne nasprotnika, ki ni v posesti ploščice, še ni grobost. Vendar pa se ne dovoli igralcu, ki ni v posesti ploščice, da si s tem, ko se vrže v nasprotnika, pridobi to posest.

- PREGLEDNICA KAZNI -

MALE KAZNI – 2 MINUTI		
Kazen	Pravilo	Okrajšava
Žaljenje uradne osebe (sodnika)	38	ABUSE
Popravilo opreme	39	IL-EQ
Zaustavljanje ob ogradi	41	BOARD
Polomljena palica	42	IL-EQ
Bodenje z ročajem palice	70	BUTT-END
Nalet s telesom	43	CHARG
Nalet s palico	44	CROSS
Nevarna oprema	19	IL-EQ
Zadrževanje igre	46	DELAY
Udarec s komolcem	47	ELBOW
Začetni met	48	DELAY
Padanje na plošček	49	DELAY
Pretepanje	50	ROUGH
Vratarjeva oprema	17	IL-EQ
Kazni vratarjev	29	
Vodenje ploščka	53	DELAY
Igranje z visoko palico	54	HI-ST
Zadrževanje s palico	56	HOOK
Držanje nasprotnika	55	HOLD
Nepravilna menjava	13, 62	TOO-M
Nepravilna palica	72	IL-EQ

Nepravilno oviranje	57	INTRF
Spotikanje	47	KNEE
Spodnašanje	47	CLIP
Predčasno zapuščanje kazenske klopi	62	
Moštvo noče začeti tekme	68	DELAY
Udarec s palico	69	SLASH
Palice	15	IL-EQ
Spotikanje	75	TRIP
Nepotrebna grobost	76	ROUGH
DVOJNE MALA KAZEN – 4 MINUTE		
Bodenje z rezilo palice	70	SPEAR
Bodenje z ročajem palice	70	BUTT-END
Pretirana grobost	50	ROUGH
VELIKE KAZNI – 5 MINUT		
Namen poškodbe	40	MISC
Zaustavljanje ob ogradi	41	BOARD
Nalet s telesom	43	CHARG
Nalet od zadaj	59	CH-BE
Nalet s palico	44	CROSS
Udarec s komolcem	47	ELBOW
Pretirana grobost	50	ROUGH
Igranje z visoko palico	54	HI-ST
Držanje (poškodba)	55	HOLD
Zadrževanje s palico (poškodba)	56	HOOK
Udarec s kolenom	47	KNEE
Udarec s palico	69	SLASH
Spotikanje (poškodba)	75	TRIP
Metanje palice	72	THROW
Nepotrebna pretirana grobost	76	ROUGH
DISCIPLINSKE KAZNI – 10 MINUT		
Kazen	Pravilo	Okrajšava
Žaljenje uradne osebe (sodnika)	38	ABUSE
Udarjanje po bandi	38	MISC
Polomljena palica	42	IL-EQ
Negodovanje sodniški odločitvi	10	MISC
Zapuščanje klopi z namenom pretepanja	62	L-BENCH
Disciplinske kazni	26	MISC
Fizični napad na sodnika	63	MISC
Neprimerno izražanje	64, 38	MISC
Neizvršitev kazni	38	MISC
Tretja mala kazen na tekmi	24	MISC
Zadrževanje v sodnikovem prostoru	38	MISC
KAZEN IGRE – 5 MINUT + 10 MINUT		
Poskus poškodbe	40	MATCH
Bodenje z ročajem palice	70	BUTT-END
Napad od zadaj	60	CH-BE
Brcanje nasprotnika	45	KICK
Fizični napad na sodnika	63	MATCH
Druga disciplinska kazen	26	GA-MI
Udarec s palico	69	SLASH
Bodenje z rezilom palice	70	SPEAR
DISCIPLINSKE KAZNI IGRE – IZKLJUČITEV IGRALCA		
Žaljenje uradne osebe (sodnika)	38	ABUSE
Napad od zadaj	60	CH-BE

Nalet s palico (poškodba)	44	CROSS
Igranje z visoko palico (poškodba)	54	HI-ST
Spodbujanje k pretepu / prekršku	38	GA-MI
Negodovanje sodniški odločitvi	38	GA-MI
Velika Disciplinska kazen	52	GR-MI
Zapuščanje vratarjevega prostora z namenom obračunavanja	29	CREASE
Pretirana grobost	50	ROUGH
Fizični napad na sodnika	63	GA-MI
Neprimerno obnašanje	38	GA-MI
Preprečitev sodnikovega dejanja	38	GA-MI
Druga velika kazen (5min)	25	GA-MI
Udarec s palico (poškodba)	69	SLASH
Zamah s palico nad ramenom (namen poškodbe)	54	GA-MI
Metanje predmetov na igrišče	38	GA-MI
Tri male kazni s palico	26	GA-MI
KAZENSKI STREL		
Namerno premikanje vrat	46	PEN-S
Padanje na plošček v vratarjev prostoru	49	PEN-S
Prekršek zadnjega igralca pri prodoru	75	PEN-S
Nepravilna menjava (zadnji 2 minuti tekme)	62	PEN-S
Dvigovanje ploščka iz vratarjevega prostora	53	PEN-S
Namerno metanje palice pod pak	72	PEN-S
TEHNIČNI ZADETKI		
Oviranje igralca (prazen gol)	57	GOAL
Spotikanje igralca od zadaj (prazen gol)	75	GOAL
Motenje izvajalca kazenskega strela	28	GOAL
Prekršek nad igralcem od zadaj (prazen gol)	62	GOAL
Namerno premaknjen gol (prazen gol)	29	GOAL

- SLOVAR IZRAZOV -

Prepir: Vsak fizičen pretep med dvema ali več nasprotnih si igralcev, za katere se dosodi kazen ali več kazni.

Protinapad: Položaj, kjer ima igralec posest ploščice in pred njim in nasprotnimi vrati ni nasprotnika ter je v precejšnji priložnosti za dosego zadetka.

Udarec z ročajem: Položaj, kjer igralec uporabi ročaj palice pri zgornji roki, da na hitro zabode ali poskuša zabosti nasprotnika.

Trener: Trener je oseba, ki je prva odgovorna za vodenje igre ekipe. Skupaj z vodjo ekipe, je trener odgovoren za vodenje ekipe pred, med in po tekmi.

Prostor vrat: Zarisane površine pred vrati na igralni površini, kjer napadalni igralci ne smejo ovirati vratarja.

Prostor sodnika: Pred sedežem kontrolorja kazni, na igralni površini zarisan prostor, ki ga uporabljajo uradne osebe na tekmi.

Nalet s palico: Ko igralec drži palico z obema rokama nad igralno površino in z njo udari nasprotnika.

Odboj ploščice: Ko se ploščica dotakne igralca ali predmeta in s tem spremeni smer.

Usmerjanje ploščice: Dejanje namernega premikanja telesa, rolerjev ali palice, da se lahko usmeri ploščico v zeleno smer.

Začetni met: Dejanje, ko sodnik vrže ploščico med dve palici nasprotnih igralcev za začetek igre. Začetni met se začne, ko sodnik določi mesto začetnega meta in zavzame položaj za met. Konča pa se, ko je ploščica vržena po pravilih.

Pretep: Resnično udarjanje s pestmi nasprotnika ali nasprotnike.

Vratar: Vratar je oseba, ki jo določi ekipa in nosi posebno opremo, ima posebne pravice in preprečuje pot ploščici v vrata.

HECC: The Hockey Equipment Certification Council je neodvisna organizacija, ki je odgovorna za razvoj, širitev in testiranje standardov za zaščitno hokejsko opremo. Oprema, ki je odobrena od HECC, je priporočljiva za vse igralce.

Peta palice: Točka, kjer se srečata držaj palice in dno rezila palice.

Zadrževanje s palico: Uporaba rezila palice na kateremkoli delu telesa nasprotnika.

Vodstvo tekmovanja: Vodstveni organ ekipe ali ekip v tekmovanju razen: na CIRILH turnirjih je to telo organizacijski komite.

Uradne osebe izven igrišča: Uradne osebe, ki pomagajo pri vodenju tekme: Uradni zapisnikar, časomerilec, kontrolor kazni in dva sodnika za vrati.

Kazen: Kazen je rezultat kršitve pravil s strani igralca ali uradne osebe ekipe. Običajno vključuje odstranitev kršitelja iz igre za določen čas. V nekaterih primerih je kazen kazenski strel ali pa dosojen zadetek. Mala kazen traja dve (2) minuti. Velika kazen traja pet (5) minut.

Igralec: Član ekipe, ki je fizično prisoten na tekmi. Vratar se smatra kot igralec, razen v primerih, ko je v pravilih posebej opredeljeno.

Posest ploščice: Igralec ali vratar, ki se je zadnji dotaknil ploščice vključno z njenim odbojem od igralca ali njegove opreme.

Posest in kontrola nad ploščico: Igralec ali vratar, ki se je zadnji dotaknil ploščice in ki tudi usmeri ploščico/žogico v zeleno smer.

Zaščitna oprema: Oprema, ki jo nosijo igralci izključno zato, da jih varuje pred poškodbami. Vsa oprema mora biti industrijsko narejena.

Oslabljen: Oslabljen pomeni, da je ekipa pod številčno močjo nasprotne ekipe na igralni površini. Ko je proti oslavljeni ekipi dosežen zadetek, se mala kazen ali kazen v klopi, ki je povzročila oslabljenost, avtomatično zaključí. Če pa enako število igralcev obeh ekip služi enake kazni (samo male, male v klopi, velike in kazni igre), nobena ekipa ni oslabljena.

Udarjanje s palico: Dejanje udarca s palico ali poskusa udarca s palico nasprotnika ali zamah s palico proti nasprotniku, četudi ni prišlo do kontakta.

Bodenje z rezilom palice: Dejanje bodenja ali poskusa bodenja nasprotnika z vrhom rezila palice, medtem, ko igralec drži palico z eno ali obema rokama.

Zamenjava vratarja: Vratar, ki je določen na zapisniku in ne nastopa na igralni površini.

Uradne osebe ekipe: Oseba, ki je kadarkoli odgovorna za ekipo kot je to: Vodja ekipe, tehnični vodja, trener ali fizioterapevt.

Začasni vratar: Igralec, ki ni določen za vratarja na zapisniku in zavzame pozicijo vratarja, ko noben vratar ni sposoben sodelovati na tekmi. Začasni vratar ima pravice in omejitve vratarja, mora pa se vrniti kot igralec, ko je vratar usposobljen za igro.

Prevedel in priredil: Miha BAJT

Vir: CIRILH.org, Sodniki.com